

APLIKASI PENGINGAT KEGIATAN AKADEMIK BERBASIS ANDROID

ACADEMIC ACTIVITY REMAINDER APP ANDROID BASED

Azlin¹, Abdul Rasyid Sabirin², I Kadek Deni Mardikayasa*³

Prodi Teknik Informatika

Universitas Dayanu Ikhsanuddin

Jl. Sultan Dayanu Ikhsanuddin No. 124 Baubau Sulawesi Tenggara

e-mail: ¹azlin.unidayan01@gmail.com, ²rasyidsabirin.saw@gmail.com,

³ikadekdenimardikayasa055@gmail.com

Abstrak

Kegiatan akademik di kampus memerlukan penjadwalan agar dapat terlaksana dengan baik dan teratur. Jadwal yang telah disusun seringkali terlewatkan, perubahan jadwal reguler biasanya didistribusikan oleh pihak Tata Usaha kepada mahasiswa atau dosen secara manual melalui papan pengumuman. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu aplikasi untuk membantu pendistribusian perubahan informasi akademik secara realtime dan mengingatkan dosen maupun mahasiswa untuk melaksanakan kegiatan akademik sesuai jadwal. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang bangun aplikasi pengingat kegiatan berbasis mobile. Metode dalam penelitian ini adalah Metode pengumpulan data yang digunakan observasi dan wawancara dengan pengolah tata usaha. Hasil dari penelitian ini adalah dapat mempermudah setiap orang untuk mengingat sesuatu dan mencatat hal penting agar tidak terlupakan.

Kata kunci: *Kegiatan , akademik, mobile*

Abstract

Academic activities on campus require scheduling so that they can be carried out properly and regularly. Schedules that have been arranged are often missed, regular schedule changes are usually distributed by the Administration to students or lecturers manually via a notice board. Therefore, an application is needed to help distribute changes in real-time academic information and remind lecturers and students to carry out academic activities according to schedule. The purpose of this study is to design a mobile-based activity reminder application. The method in this research is the data collection method used observation and interviews with administrative processors. The result of this research is that it can make it easier for everyone to remember something and note important things so that they are not forgotten.

Keywords: *activities, academic, mobile*

1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi yang semakin lama semakin maju dan berkembang setiap saat, mempunyai peranan yang sangat penting dalam segala aspek kehidupan. Salah satu aspek teknologi yang sedang berkembang adalah teknologi *android* pada perangkat telepon pintar (*smartphone*) Salah satu teknologi *smartphone* yang sedang ramai diperbincangkan adalah *android*.

Dalam aktivitas sehari-hari pada umumnya mahasiswa kesulitan dan sering lupa terhadap jadwal dan daftar tugas kuliah. Banyaknya aplikasi pengingat yang tersedia bersifat online dan tidak akan berfungsi apabila tidak dapat mengakses jaringan internet. Untuk itu diperlukan suatu aplikasi

mobile yang memberikan notifikasi real time secara offline dan online tanpa memerlukan banyak memori aplikasi dikarenakan kebanyakan mahasiswa telah menggunakan smartphone berbasis android [1].

Android merupakan sistem operasi yang bersifat open source yaitu pengguna diberi kebebasan dalam menjalankan program untuk apa saja, mempelajari, memodifikasi secara gratis. Perpaduan antara teknologi dan fasilitas inilah yang dapat dimanfaatkan untuk mengingat berbagai informasi yang bersifat kadaluarsa [2].

Reminder merupakan fitur pesan yang bisa membantu setiap orang mengingat sesuatu yang biasanya terdapat di ponsel atau media pencatatan lainnya. Berbeda dengan alarm yang hanya berbunyi saat waktu tertentu, reminder bias diatur pada waktu tertentu sambil menampilkan pesan yang sudah ditulis sebelumnya [3]. Reminder biasanya berkaitan erat dengan alarm dan janji. Alarm pada umumnya untuk memberi peringatan kepada pengguna bahwa ada suatu kegiatan pada waktu yang telah ditentukan sebelum alarm itu berbunyi. Biasanya sebelum mengatur pengingat menggunakan reminder, dirancang dulu sebuah jadwal. Pengertian jadwal menurut kamus besar bahasa Indonesia adalah pembagian waktu berdasarkan rencana pengaturan urutan kerja, daftar atau sistem kegiatan atau rencana kegiatan dengan pembagian waktu pelaksanaan yang terperinci [4].

Banyak penelitian yang telah dilakukan berkaitan dengan penelitian ini yaitu dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Pengingat Kegiatan Akademik Berbasis Mobile. Pada penelitian ini memberikan kemudahan dalam mengatur kegiatan dan bermanfaat untuk kalangan mahasiswa, dosen dan Tata usaha [5].

Penelitian selanjutnya adalah penelitian yang berjudul Pemodelan Aplikasi Mobile Reminder Berbasis Android. Pada penelitian ini mampu menyimpan data agenda dalam tiga bulan ke belakang, maka dari itu harus ada penelitian aplikasi yang mempunyai cakupan data minimal satu tahun kebelakang untuk agenda yang dapat disimpan [6].

Penelitian selanjutnya adalah penelitian yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi Reminder Maintenance Aset Berbasis Web. Pada penelitian ini dapat memberikan kemudahan dalam melakukan pencarian history maintenance dari asset [7].

Penelitian selanjutnya adalah penelitian yang berjudul Pengembangan Aplikasi Pengingat Salat Dengan Konsep Context-Aware Menggunakan MVP Pada Platform Android. Pada penelitian ini memberikan kemudahan dalam mengatur aktifitas salat pengguna berdasarkan konteks yang didapat yang telah diimplementasikan sesuai algoritma dan dirancang sesuai dengan analisis [8].

Penelitian selanjutnya adalah penelitian yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi Reminder Pengumpulan Soal Ujian di SMK Jakarta 1 Berbasis Web. Pada penelitian ini dapat melakukan upload soal, membuat reminder, menerima notifikasi berupa pop up atau email serta memilih panitia semesteran yang dapat dilakukan pada akun guru, panitia atau admin [9].

Penelitian selanjutnya adalah penelitian yang berjudul Aplikasi Pengingat Jadwal Imunisasi pada Puskesmas Kebun Handil Kota Jambi Berbasis Android. Pada penelitian ini membantu untuk mengingat jadwal imunisasi serta dapat menampilkan informasi tumbuh kembang anak vaksin, dan informasi tentang KIPI (Kejadian Ikutan Paska Imunisasi) serta dapat memberikan petunjuk tentang praktker dokter yang terdekat dengan lokasi orang tua [10].

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang bangun aplikasi pengingat kegiatan berbasis mobile yang dapat mempermudah setiap orang untuk mengingat sesuatu dan mencatat hal penting agar tidak terlupakan.

2. METODE PENELITIAN.

2.1 Teknik Pengumpulan data

Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini terdiri dari :

1. Observasi yaitu mendatangi dan mengamati langsung objek yang diteliti, seperti jadwal kegiatan akademik yang dilakukan di universitas dayanu ikhsanuddin baubau.
2. Wawancara yaitu salah satu cara untuk memperoleh data dengan mengajukan serangkaian pertanyaan secara langsung dengan pihak yang berkompten dan berhubungan dalam penelitian ini.
3. Kepustakaan (*library*), pada tahap kepustakaan dilakukan studi literatur, yakni mengumpulkan bahan-bahan referensi baik dari buku, artikel, jurnal, makalah, maupun internet untuk menambah referensi bacaan mengenai aplikasi pengingat kegiatan berbasis mobile.

2.2 Teknik Analisis Data

Setelah melakukan serangkaian penelitian yang dilakukan dengan cara observasi yang sesuai dengan tujuan dalam penelitian ini, maka di lakukan analisis data yang dapat membantu dan mendukung tercapainya tujuan. analisis tersebut adalah sebagai berikut:

1 Jenis Data

Jenis Data yang digunakan adalah data kualitatif atau informasi yang berupa penjelasan atau wawancara langsung dengan orang-orang yang dituju.

2. Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

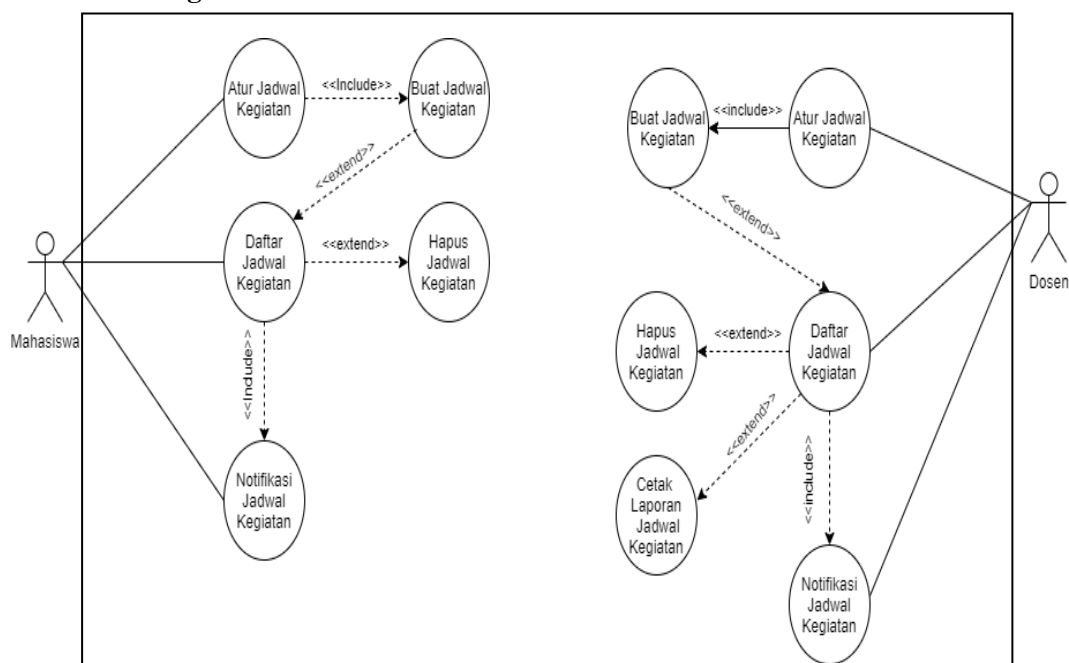
1. Data Primer

Data primer adalah data yang di peroleh dari hasil observasi, dokumentasi dan wawancara langsung dengan pihak yang bersangkutan.

2. Data Sekunder

Data yang didapatkan atau diperoleh dari buku, catatan-catatan , laporan-laporan yang didapat untu mendukung kelengkapan data primer yang ada kaitannya dengan penelitian ini.

2.3 Use Case Diagram



Gambar 1 Use Case Diagram Aplikasi Pengingat kegiatan Berbasis Mobile

Use case diagram diatas menjelaskan tentang cara berjalannya sistem ini, dimana mahasiswa mengatur jadwal kegiatan dan bisa melihat notifikasi dari jadwal kegiatan tersendiri. Sedangkan dosen juga memiliki operasi yang sama dengan mahasiswa hanya saja dosen bisa membuat laporan dari jadwal kegiatan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

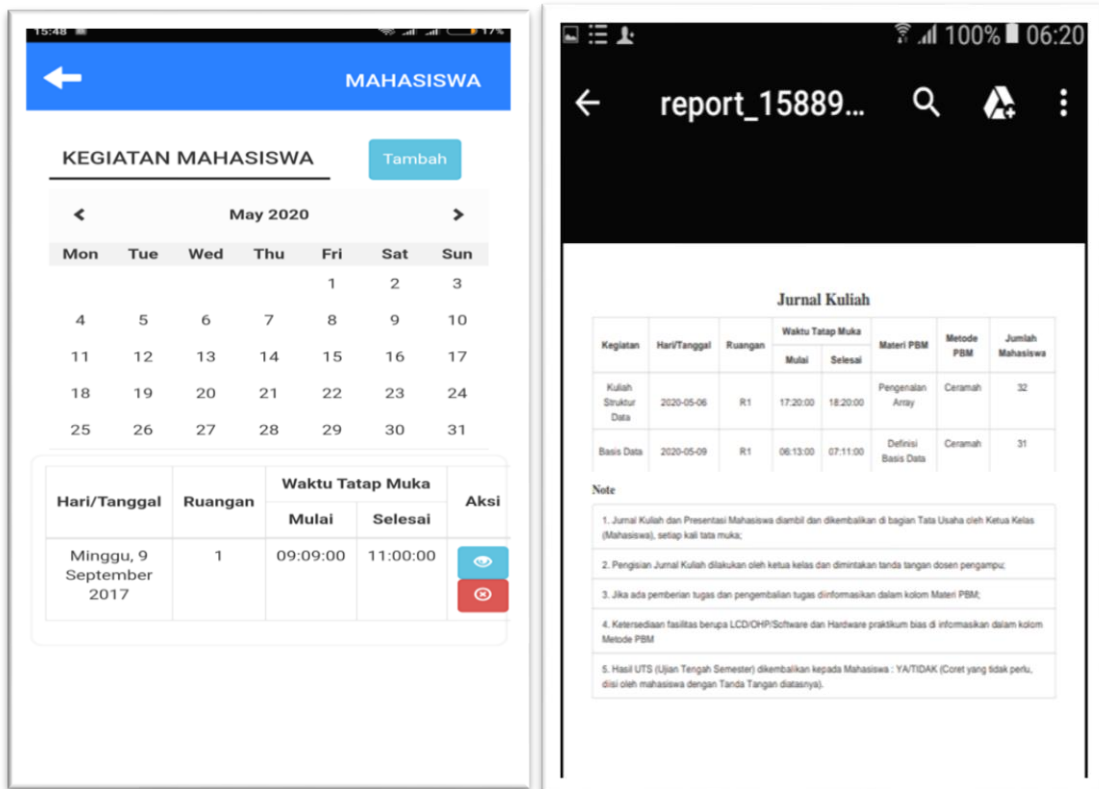
1. Tampilan Halaman Menu Utama

Halaman utama merupakan halaman menu utama yang muncul setelah *splash screen* dimana terdapat beberapa icon menu bisa dilihat pada gambar 2.



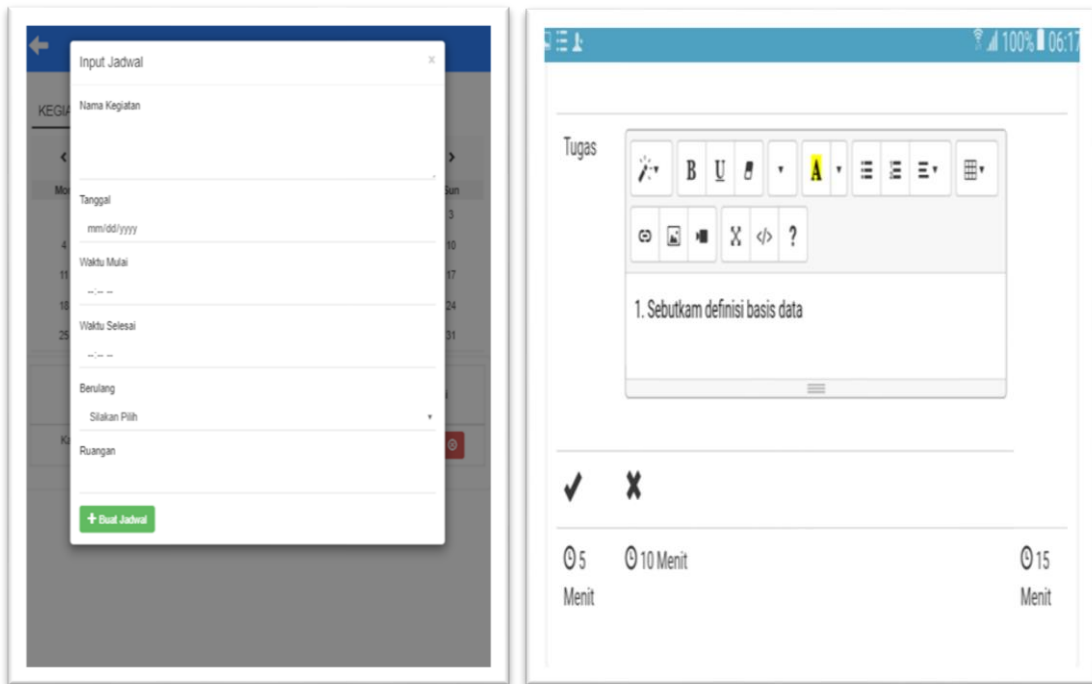
Gambar 2 Halaman Menu Utama

2. Tampilan Halaman Dosen merupakan halaman untuk dosen dalam mengatur jadwal kegiatannya dari menambah, mengupdate dan mencetak.



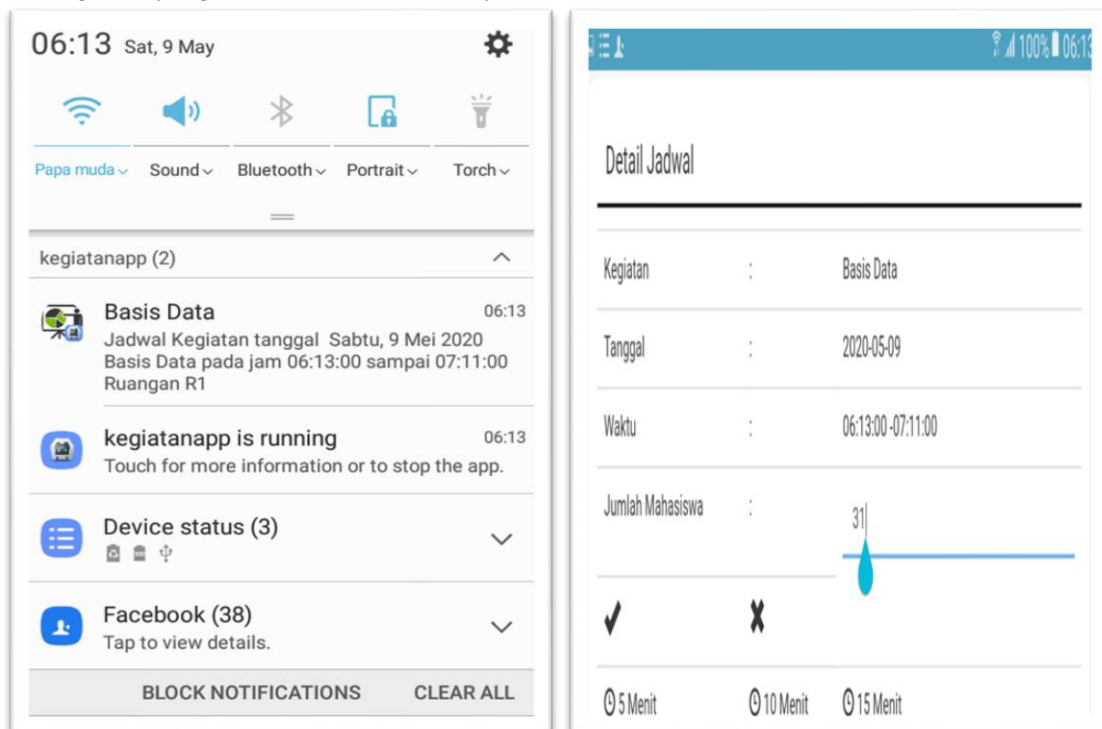
Gambar 3 Halaman Dosen

3. Tampilan Halaman Mahasiswa merupakan halaman untuk dosen dalam mengatur jadwal kegiatannya dari menambah, mengupdate hanya namun tidak bisa untuk mencetak.



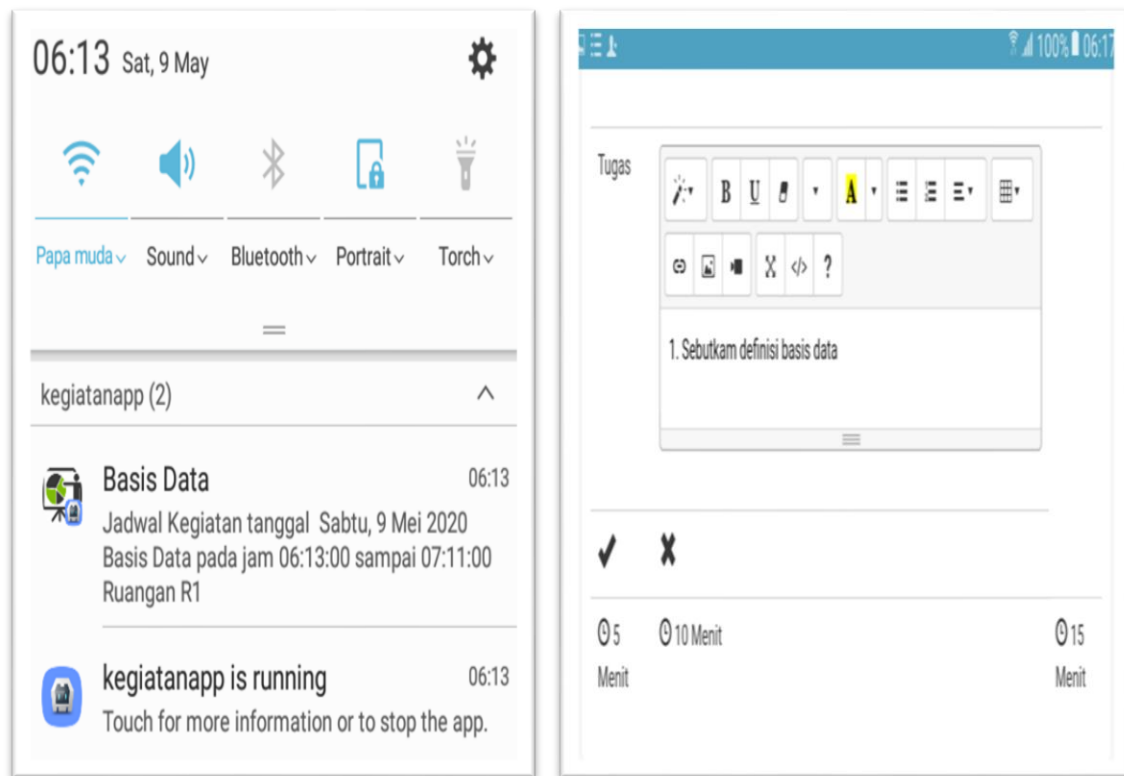
Gambar 4 Halaman Mahasiswa

4. Tampilan Halaman Pemberitahuan Dosen ini untuk menampilkan pemberitahuan dari jadwal kegiatan yang sudah diatur sebelumnya.



Gambar 5 Halaman Pemberitahuan Dosen

- 5 Tampilan Halaman Pemberitahuan Mahasiswa ini untuk menampilkan pemberitahuan dari jadwal kegiatan yang sudah diatur sebelumnya.



Gambar 6 Halaman Pemberitahuan Mahasiswa

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Dengan adanya aplikasi pengingat kegiatan berbasis mobile dapat memudahkan pengguna dalam mengatur jadwal atau agenda kegiatan.
2. Dengan adanya aplikasi pengingat kegiatan berbasis mobile dapat mempermudah jadwal yang sudah diatur apabila telah sampai waktunya akan muncul notifikasi di *handphone*.
3. Dengan adanya aplikasi pengingat kegiatan berbasis mobile dapat mempermudah dosen membuat laporan perkuliahan yang telah berlangsung sebagai jurnal perkuliahan.

5. SARAN

Adapun saran untuk aplikasi ini adalah pengembangan aplikasi berikutnya dapat dilakukan penambahan kegiatan selain yang ada dalam aplikasi dan menggunakan fitur *notif* dari *firebase* agar tidak memberatkan server dalam mengirim nontifikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. Septian, G. B. Putra, F. Arkan, and U. B. Belitung, "Rancang Bangun Aplikasi Pengingat Aktivitas Perkuliahan Berbasis Android," *Semin. Nas. Ris. Terap.*, vol. 5662, pp. A45–A53, 2016.
- [2] I. Satriya Wibawa, I. Sukarsa, and A. Agung Cahyawan W., "Aplikasi Sistem Reminder Masa Kadaluaarsa Berbasis GIS dengan Platform Android," *Merpati*, vol. 3, no. 1, pp. 31–39, 2016.
- [3] P. Y. Irmawati Wiratno¹, Masrizal², "Aplikasi Pengingat Jadwal Rapat Pegawai Menggunakan

- Sms Gateway Di Bea Dan Cukai Dumai,” *LENTERA DUMAI*, vol. 9, no. 2528–1062, pp. 26–33, 2018.
- [4] B. F. Robby, R. K. Niswatin, and R. Wulanningrum, “Sistem Informasi Reminder Pengumpulan Soal Ujian,” *Netw. Eng. Res. Oper. [NERO]*, vol. 2, no. 2, pp. 107–113, 2016, [Online]. Available: <http://nero.trunojoyo.ac.id/index.php/nero/article/view/55>.
- [5] F. K. S. Dewi, T. D. Indriasari, and Y. Prayogo, “Rancang Bangun Aplikasi Peningat Kegiatan Akademik Berbasis Mobile,” *J. Buana Inform.*, vol. 7, no. 4, pp. 303–312, 2016, doi: 10.24002/jbi.v7i4.771.
- [6] Kosidin and R. N. Farizah, “Pemodelan Aplikasi Mobile Reminder Berbasis Android,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun. 2016 (SENTIKA 2016)*, vol. 2016, no. Sentika, pp. 271–280, 2016.
- [7] Y. Raming, L. Wikarsa, and J. B. Sanger, “Rancang Bangun Aplikasi Reminder Maintenance Aset Berbasis Web,” vol. 13, no. 1, pp. 55–63, 2018, doi: 10.31227/osf.io/cpkuz.
- [8] I. Yunus, M. Fiqhan, A. H. Brata, and A. P. Kharisma, “Pengembangan Aplikasi Peningat Salat Dengan Konsep Context-Aware Menggunakan MVP Pada Platform Android,” *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 10, pp. 3802–3809, 2018.
- [9] H. Kusniyati and A. W. J. Putro, “Rancang Bangun Aplikasi Reminder Pengumpulan Soal Ujian Di Smk Jakarta 1 Berbasis Web,” *Petir*, vol. 11, no. 2, pp. 191–202, 2018, doi: 10.33322/petir.v11i2.349.
- [10] S. Tanimidjaja, A. T. Havaso, and E. Suratno, “Aplikasi Peningat Jadwal Imunisasi pada Puskesmas Kebun Handil Kota Jambi Berbasis Android,” *J. Comput. Inf. Technol.*, vol. 2, no. 2, pp. 60–65, 2019.