

RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE SEBAGAI MEDIA MANAJEMEN PENDAFTARAN PEMESANAN GEDUNG AULA METRO BAUBAU

Sultan Hady¹, Nalis Hendrawan², Riswandi³

¹Dosen Program Studi Teknik Informatika

²Mahasiswa Teknik Informatika

Universitas Dayanu Ikhsanuddin Baubau
Sulawesi Tenggara

¹ mr.atan.dt@gmail.com, ² nalishendrawanst@gmail.com, ³ riswandia94@gmail.com

ABSTRAK

Gedung Aula Metro Baubau merupakan salah satu gedung serba guna yang ada di wilayah Kota Baubau. Letak Gedung Aula Metro Baubau sangat strategis yaitu di Kecamatan Betoambari tepatnya di depan Stadion Betoambari. Pendaftaran pemesanan gedung aula Metro Baubau masih bersifat konvensional yaitu masyarakat harus datang ditempat untuk memesan gedung dan tidak jarang masyarakat batal memesan karena jadwal yang telah ditentukan telah dipesan oleh orang lain. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membuat aplikasi website sebagai media manajemen pendaftaran pemesanan Gedung Aula Metro Baubau. Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu *observasi* dan wawancara dengan pihak pengelola Gedung Aula Metro Baubau. Website dibuat menggunakan *Hyper Text Processor* (PHP) sebagai bahasa pemrogramannya dan *Mysql* sebagai databasenya. Hasil penelitian ini yaitu dengan adanya aplikasi yang dibuat dapat memudahkan masyarakat untuk melakukan pendaftaran serta mengetahui jadwal pemakaian Gedung Aula Metro Baubau.

Kata Kunci : Aula Gedung, Metro, Pendaftaran, *Website*.

ABSTRACT

Baubau Metro Hall is one of the multi-purpose buildings in the Baubau City area. The location of the Baubau Metro Hall is very strategic, namely in the District of Betoambari, precisely in front of the Betoambari Stadium. Registration for the Baubau Metro hall building reservation is still conventional in that the community must come to the place to order a building and it is not uncommon for the community to cancel ordering because the predetermined schedule has been ordered by someone else. This study aims to design and create a website application as a media for registration management for the Baubau Metro Hall Building. The data collection method used was observation and interview with the management of the Baubau Metro Hall Building. The website is created using Hyper Text Processor (PHP) as its programming language and Mysql as its database. The results of this study are that with the application made it can make it easier for people to register and find out the schedule for using the Baubau Metro Hall.

Keywords: Building Hall, Metro, Registration, Website.

1. PENDAHULUAN

Gedung Aula Metro Baubau merupakan salah satu gedung serba guna yang ada di wilayah Kota Baubau. Letak Gedung Aula Metro Baubau sangat strategis yaitu di Kecamatan Betoambari tepatnya di depan Stadion Betoambari. Gedung Metro sangat berguna untuk menjadi tempat penyelenggaraan berbagai macam acara kegiatan. Hal ini disebabkan oleh keberadaan gedung ini akan sangat membantu berbagai kalangan baik masyarakat, instansi pemerintahan maupun swasta yang memerlukan tempat untuk melakukan berbagai macam aktivitas seperti acara perkawinan, rapat-rapat maupun seminar.

Pendaftaran pemesanan gedung aula Metro Baubau masih bersifat konvensional yaitu masyarakat harus datang ditempat untuk memesan gedung dan tidak jarang masyarakat batal memesan karena jadwal yang telah ditentukan telah dipesan oleh orang lain. Hal ini terjadi karena tidak adanya informasi yang dapat diakses dengan mudah tentang pendaftaran pemesanan serta jadwal pemakaian gedung aula Metro Baubau. Oleh karena hal tersebut manajemen pendaftaran pemesanan gedung pada Metro Baubau perlu dilakukan pembaharuan sistem, dari sistem konvensional ke sistem teknologi informasi. Hal ini dilakukan untuk lebih

mempermudah masyarakat untuk melakukan pendaftaran serta mengetahui jadwal pemakaian Gedung Aula Metro Baubau.

Beberapa penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya dengan judul Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Perlengkapan Pernikahan Di Sanggar Rias Pengantin Mida. Tujuan penelitian ini yaitu untuk mengimplementasikan sistem informasi penyewaan perlengkapan pernikahan yang telah dibangun berdasarkan hasil rancangan, sehingga diharapkan dapat meningkatkan kinerja sistem informasi penyewaan perlengkapan pernikahan yang lebih baik dari sebelumnya. Kesimpulan penelitian yaitu dengan adanya sistem yang dibuat akan memudahkan para pelanggan mendapatkan informasi secara cepat dalam mengakses penyewaan di Sanggar Rias Pengantin Mida (Rahayu, 2015).

Penelitian lainnya dengan judul Sistem Informasi Penyewaan Aula Berbasis Web Pada Kantor PGRI Kabupaten Jember. Tujuan penelitian ini adalah untuk mempermudah manajemen PGRI Kabupaten Jember yang mengelola Aula Gedung Ki Hajar Dewantara dalam menyajikan suatu informasi dan mengolah data mengenai penyewaan gedung. Dari hasil penelitian tersebut, dapat diambil kesimpulan bahwa karyawan PGRI Kabupaten Jember membutuhkan suatu sistem baru yang mempermudah kinerja karyawan, menghemat waktu, serta mudah dijalankan sehingga hasil pekerjaan karyawan lebih terorganisir (Nasir, 2015).

Penelitian selanjutnya yang berjudul Perancangan Sistem Pemesanan Gedung Serbaguna Menggunakan Metode Clustering Di Kota Tomohon. Penelitian ini bertujuan untuk merancang suatu sistem pemesanan yang dapat mengolah beberapa gedung serbaguna di Kota Tomohon dalam satu sistem. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa dengan menggunakan pemrogram website dapat dibangun sebuah sistem pemesanan gedung secara online. Sistem ini dapat mengakomodir pemesanan gedung secara online dengan mudah dan cepat (Denovan, 2017).

Berdasarkan hal tersebut maka masalah ini kemudian diangkat menjadi topik penelitian untuk membuat sebuah aplikasi dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Website Sebagai Media Manajemen Pendaftaran Pemesanan Gedung Aula Metro Baubau.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Manajemen

Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam Manajemen adalah kegiatan yang dilakukan untuk menyelesaikan suatu pekerjaan secara bersama-sama atau melibatkan orang lain demi mencapai tujuan yang sama. Manajemen juga merupakan suatu ilmu dan seni mengatur proses pemanfaatan sumber daya manusia dan sumber-sumber lainnya secara efektif dan efisien untuk mencapai satu tujuan (Hasibuan, 2005).

Kata Manajemen berasal dari bahasa Prancis kuno *management*, yang memiliki arti seni melaksanakan dan mengatur. Definisi ini berarti bahwa seorang manajer bertugas mengatur dan mengarahkan orang lain untuk mencapai tujuan organisasi. Efektif berarti bahwa tujuan dapat dicapai sesuai dengan perencanaan, sementara efisien berarti bahwa tugas yang ada dilaksanakan secara benar, terorganisir, dan sesuai dengan jadwal. Pihak manajemen sangat membutuhkan informasi yang sangat berguna untuk mengambil keputusan.

2.2 Penyewaan

Definisi souvenir adalah benda yang dibeli Pengertian sewa menurut kamus besar Bahasa Indonesia (Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia, 2001) adalah pemakaian sesuatu dengan membayar uang sewa, uang yang dibayarkan karena memakai atau meminjamkan sesuatu, yang boleh pakai dengan membayar uang dengan uang. Sedangkan pengertian penyewaan adalah proses, cara, pembuatan menyewa atau menyewakan. Yang dimaksud dengan sewa gedung yaitu balas jasa atas sewa ruang ruangan dalam keadaan kosong yang dapat ditagih dimuka (pada awal pemakaian gedung) atau dibelakang, sesuai dengan kontrak (perjanjian).

2.3 Website

Perkembangan *internet* tidak terlepas dari Web atau *World Wide Web*, disingkat WWW. Web sebagai sumber informasi yang terdapat dalam diri *internet* memiliki kemudahan bagi pencari informasi untuk mengaksesnya, tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu. Web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen *multimedia* (teks, gambar, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protokol *Hypertext Transfer Protocol (HTTP)* dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser* (Arief, 2011).

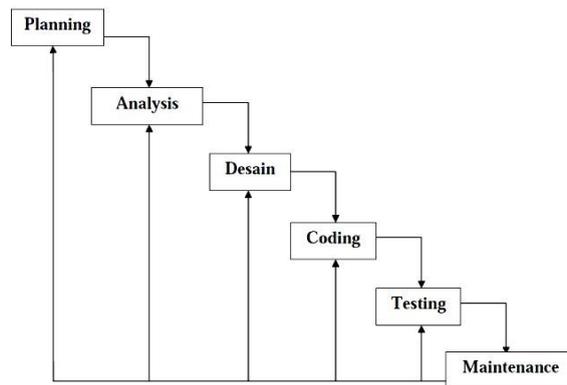
Browser adalah aplikasi yang mampu menjalankan dokumen-dokumen *web* dengan cara diterjemahkan. Prosesnya dilakukan oleh komponen yang terdapat didalam aplikasi *browser* yang biasa disebut *Web Engine*. Semua dokumen *web* ditampilkan oleh *browser* dengan cara diterjemahkan. Beberapa jenis *browser* yang populer saat ini diantaranya adalah *Internet Explorer* yang diberitaskan oleh *Microsoft*, *Mozilla Firefox*, *Opera*, dan *Safari* yang diberitaskan oleh *Apple* (Arief, 2011).

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Waterfall

Metodologi penelitian yang akan digunakan dalam membuat aplikasi website sebagai media manajemen pendaftaran pemesanan Gedung Aula

Metro Baubau adalah metode *waterfall* seperti yang diilustrasikan pada Gambar 3.1 berikut:



Gambar 3.1 Metode Waterfall

Metode pendekatan *waterfall* merupakan metode yang menggunakan pendekatan secara sistematis danurut mulai dari level mendefinisikan kebutuhan sistem sampai *maintenance*. Metode *waterfall* memiliki beberapa tahapan yaitu :

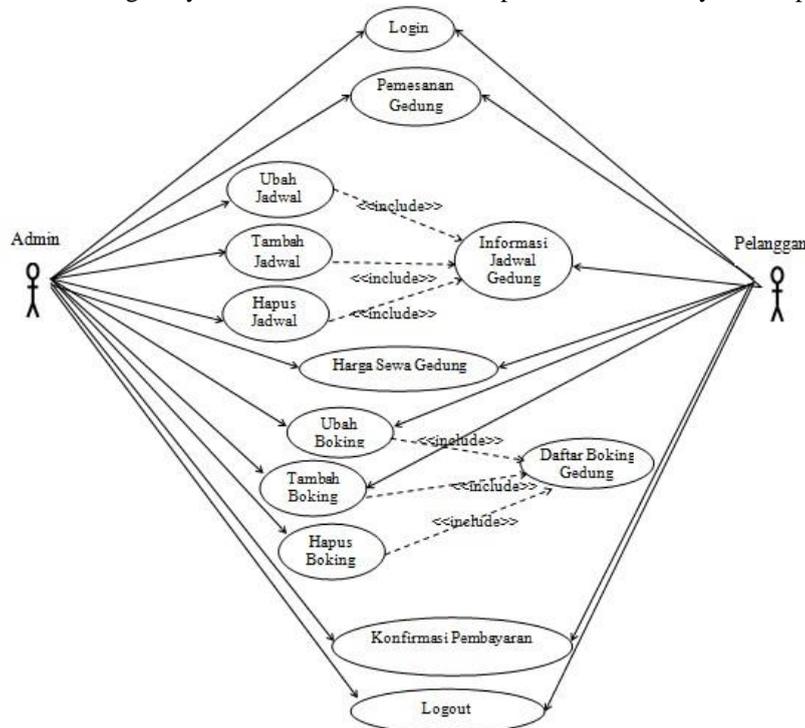
1) Perencanaan (*Planning*)

Mengumpulkan kebutuhan dan entitas yang diperlukan untuk mendapatkan sumber daya (*resources*) yang dibutuhkan untuk merencanakan pembuatan perangkat lunak dimulai dengan membangun syarat dari semua

elemen sistem dan mengalokasikan beberapa subset dari kebutuhan perangkat lunak tersebut.

2) Analisis (*Analysis*)

Proses pengumpulan kebutuhan di intensifkan dan difokuskan pada kebutuhan sistem, aplikasi yang digunakan, *interface*, bentuk proses pengolahan informasi, performasi yang diharapkan, pendokumentasian dan lain-lain yang terkait dengan definisi dan pemfokusan persoalan rekayasa perangkat lunak.



Gambar 3.2 Use Case Diagram

3) Desain (*Designing*)

Mendesain sistem dan *software*, merupakan tahap penjabaran multifungsi dari analisa kebutuhan, prosesnya melalui tahapan struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface*, algoritma, dan lain-lain.

Coding, yaitu pembuatan program atau menerjemahkan hasil rancangan ke dalam bahasa pemrograman tertentu. Penulisan kode program sesuai dengan desain yang dibuat, sehingga bisa menghasilkan aplikasi yang bermanfaat bagi pengguna.

4) Kode (*Coding*)

5) Pengujian Sistem (*Testing*)

Proses pengujian berfokus pada logika perangkat lunak, memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji, dan pada eksternal fungsional yaitu mengarahkan pengujian untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan memastikan bahwa *input* yang dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan sekaligus mengintegrasikan komponen dalam sistem.

6) Pengembangan (*Maintenance*)

3.2 Teknik Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data dan teori penunjang yang lengkap dan akurat, dalam menyusun tugas akhir ini maka digunakan beberapa teknik pengumpulan data yaitu:

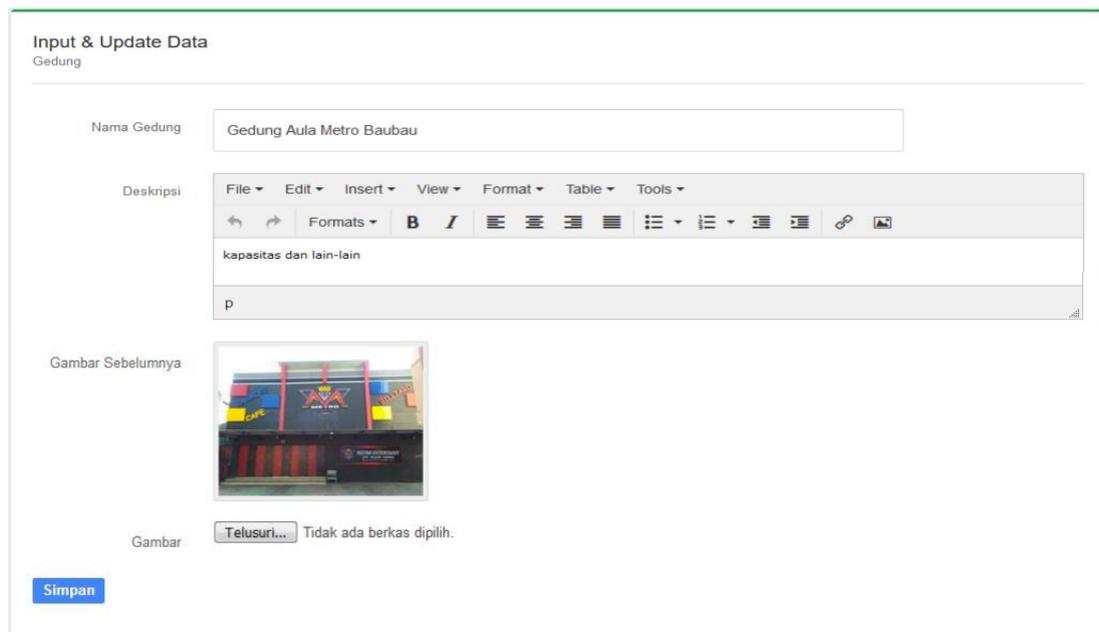
- 1) Pengamatan (*observasi*) yaitu mendatangi dan mengamati langsung objek yang diteliti, seperti manajemen pendaftaran pemesanan gedung aula Metro Baubau.

Perangkat lunak akan mengalami perubahan setelah disampaikan kepada pengguna, maka akan terjadi kesalahan-kesalahan. Maka perangkat lunak harus disesuaikan untuk mengakomodasi perubahan-perubahan didalam lingkungan eksternalnya, atau membutuhkan perkembangan fungsional atau kerja serta mengaplikasikan sistem yang sudah terintegrasi dan melakukan perawatan atau perbaikan bila ada kekeliruan.

- 2) Wawancara (*Interview*) yaitu salah satu cara untuk memperoleh data dengan mengajukan pertanyaan langsung, dengan pengelola gedung tentang bagaimana sistem penjualan dan promosi yang berjalan.
- 3) Kepustakaan (*library*) yaitu cara untuk memadukan seluruh materi yang berkaitan dengan topik masalah. Dengan mengungkapkan dasar teoritis, konseptual, logis dan hasil penelitian ataupun data sekunder lainnya.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

1) Halaman Data Gedung



Gambar 4.1 Tampilan Input Data Gedung

Pengujian halaman data gedung berfungsi untuk melakukan penginputan data dengan

cara memasukan nama gedung, deskripsi, harga sewa dan gambar.

No.	Nama Gedung	Deskripsi	Gambar	Aksi
1	Gedung Aula Metro Baubau	kapasitas dan lain-lain...		

Gambar 4.2 Tampilan Data Gedung

Apabila semua isian yang ada pada form terinput dengan benar dan klik tombol simpan maka penginputan berhasil dan tampil pesan

“Data Berhasil di Simpan”. Jika salah satu kolom isian kosong maka, kolom bergaris merah mengisyaratkan data harus di isi.

2) Halaman Pengolahan Informasi Boking

NO.	STATUS PEMBAYARAN	FILE BUKTI	STATUS PEMESANAN	AKSI
1	Sudah Bayar Uang Muka	Cek Bukti	Belum Terverifikasi	

Gambar 4.3 Halaman Verifikasi Jadwal Boking

Pada halaman utama tampil daftar jadwal boking, apabila pelanggan telah membayar maka admin mengecek bukti transfer, jika

bukti telah ditransfer dan uang muka telah diterima maka admin melakukan verifikasi pemesanan.

NO.	ID-BOKING	NAMA PEMESAN	TELEPON	WAKTU PAKAI	KEGIATAN	STATUS BOKING	AKSI
1	METRO/.300119.21	WIJAYA	081234528799	Mulai 29 Januari 2019 10:00:00 S/D 13:00:00	Rapat	Telah Di Verifikasi	
2	METRO/.220119.21	yos sudarso	082278216688	Mulai 28 Januari 2019 09:00:00 S/D 11:00:00	Rapat	Telah Di Verifikasi	
3	METRO/.180119.18	alfian	081242317867	Mulai 27 Januari 2019 08:00:00 S/D 12:00:00	Rapat	Telah Di Verifikasi	
4	METRO/.100119.15	andi putra	081241257878	Mulai 26 Januari 2019 10:00:00 S/D 12:00:00	Ulang Tahun	Telah Di Verifikasi	
5	METRO/.311218.14	nofi kris	081256743218	Mulai 25 Januari 2019 10:00:00 S/D 13:00:00	Ulang Tahun	Telah Di Verifikasi	

Gambar 4.4 Tampilan Berhasil Verifikasi Jadwal Boking

Jika status order telah dirubah pada form dan klik tombol ubah status maka penginputan berhasil dan data akan tampil pada tabel.

3) Halaman Data Paket Makanan

Gambar 4.5 Tampilan Halaman Input Data Paket Makanan

Pengujian halaman data paket berfungsi untuk melakukan penginputan data dengan cara memasukan nama paket, deskripsi, harga sewa dan gambar paket makanan.

No.	Nama Paket	Harga Paket	Deskripsi	Gambar	Aksi
1	Paket Nasi Box	Rp. 45.000 / Box	Paket nasi box meliputi menu m....		
2	Paket Coffe Break	Rp. 25.000 / Pax	Paket Coffe Break Minimum 100		

Gambar 4.6 Halaman Data Paket Makanan

Apabila semua isian yang ada pada form terinput dengan benar dan klik tombol simpan maka penginputan berhasil dan tampil pesan "Data Berhasil di Simpan". Jika salah satu kolom isian kosong maka, kolom bergaris merah mengisyaratkan data harus di isi.

4) Halaman Pemesanan Gedung Aula

Gambar 4.7 Halaman Pemesana Gedung Aula

Pemesanan gedung dilakukan dengan cara menginput kode boking, nik, nama, alamat, no telepon, email, pemakai, jenis

kegiatan, nama paket, jumlah peserta, total bayar, jam pakai dan jam selesai.

NO.	NIK	NAMA	ALAMAT	KEGIATAN	TANGGAL PAKAI	JAM	EDIT	STATUS BAYAR
1	7472041008880001	WIJAYA	BONE BONE	Rapat	23 Februari 2019	09:00:00 - 12:00:00		Sudah Bayar Uang Muka

Gambar 4.8 Halaman Daftar Booking Gedung

Apabila semua isian yang ada pada form terinput dengan benar dan klik tombol simpan maka penginputan berhasil dan tampil pesan

“Data Berhasil di Simpan”. Jika salah satu kolom isian kosong maka, kolom bergaris merah mengisyaratkan data harus di isi.

5) Halaman Upload Bukti Pembayaran Uang Muka

NO.	KODE BOOKING	WAKTU PEMAKAIAN	STATUS PEMESANAN	STATUS PEMBAYARAN
1	METRO/010219.11	01 Februari 2019 11:15:00 S/D 14:15:00	Belum Terverifikasi	Belum Bayar Uang Muka UPLOAD BUKTI

Uload Bukti Pembayaran Uang Muka
Upload bukti bahwa anda telah melakukan pembayaran. Bukti yang diupload hanya berupa gambar (jpg, png, gif). Maximum file upload size 1MB.

transfer.png

Gambar 4.9 Form Upload Bukti Pembayaran Uang Muka

Pengujian upload bukti pembayaran uang muka, form upload bukti pembayaran akan tampil apabila pelanggan telah melakukan transaksi pemesanan gedung.

File Sudah Terkirim..!

NO.	KODE BOOKING	WAKTU PEMAKAIAN	STATUS PEMESANAN	STATUS PEMBAYARAN
1	METRO/010219.11	01 Februari 2019 11:15:00 S/D 14:15:00	Belum Terverifikasi	Menunggu Verifikasi

Gambar 4.10 Halaman Berhasil Upload Bukti Pembayaran Uang Muka

Pengujian gagal menyimpan file bukti pembayaran, jika penginputan tidak memasukan file bukti yang sesuai dengan prosedur, maka data penjualan akan gagal tersimpan dalam database dan menampilkan pesan “Gagal.!Belum Ada Bukti, Silahkan Ulangi Lagi...!.

6) Halaman Cetak Struk Booking

Status Pembayaran

Show entries Search:

NO.	NIK	NAMA	ALAMAT	KEGIATAN	TANGGAL PAKAI	JAM	EDIT	STATUS BAYAR
1	7472041008880001	WUJAYA	BONE BONE	Rapat	23 Februari 2019	09:00:00 - 12:00:00	<input type="button" value="Edit"/>	Sudah Bayar Uang Muka <input type="button" value="Print"/>

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 4.11 Form Cetak Struk Booking Pesanan

Gambar 4.14 merupakan pengujian cetak struk pemesanan, form cetak struk pemesanan akan tampil apabila data pesanan telah berhasil dilakukan.

METRO BAUBAU	
BUKTI STRUK PEMESANAN	

KODE BOOKING: METRO/.010319.2	
Nama Pemesan	WIJAYA
Alamat	BONE BONE
Telpon	081234528799
E-mail	wijaya@gmail.com
Instansi/Personal	Personal
Jenis Kegiatan	Rapat
Waktu Kegiatan	04 Maret 2019 Jam : 12:00:00 Wita
Waktu Selesai	04 Maret 2019 Jam : 15:00:00 Wita
Paket Makanan	Paket Nasi Box 150 x 45.000 = 6.750.000,-
Coffe Break	- 150 x 0 = 0,-

Menu Pesanan	Nasi Putih
	Ayam Goreng Kecap
	Ikan Goreng Tepung Polos
	Udang Goreng Tepung Asam Manis
	Mie Gorang Sea Food
	Bihun Goreng Ayam
	Cap Cay Kuah
	Sambal Goreng Ikan Teri
	Pisang/Semangka
	Kerupuk & Acar
	Air Mineral

Uang Muka	Rp. 2.250.000,-
Sisa Bayar	Rp. 4.500.000,-
Total Bayar	Rp. 6.750.000,-

Gambar 4.12 Output Struk Pemesanan Gedung

5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Website Pendaftaran pemesanan gedung metro yang dibuat, memudahkan manajemen pendaftaran pemesanan Gedung Aula Metro Baubau.
2. Dengan adanya website ini masyarakat dapat mengetahui jadwal kosong penggunaan gedung serta mudah melakukan pemesanan gedung Gedung Aula Metro Baubau

Nasir, M., 2015. *Sistem Informasi Penyewaan Aula Berbasis Web Pada Kantor PGRI Kabupaten Jember*. Skripsi. Sistem Informasi. Universitas Muhammadiyah. Jember.

Rahany, A.S. 2015. *Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Perlengkapan Pernikahan Di Sanggar Rias Pengantin Mida*. Skripsi. Sistem Informasi. Universitas Komputer Indonesia. Bandung.

DAFTAR PUSTAKA

Arief, M.R. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Andi Offset, Yogyakarta.

Denovan, C.L., 2017. *Perancangan Sistem Pemesanan Gedung Serbaguna Menggunakan Metode Clustering Di Kota Tomohon*. Skripsi. Teknik Informatika. Universitas Sariputra. Tomohon.

Hasibuan, M. 2005. *Manajemen Dasar, Pengertian dan Masalah*, PT Bumi Aksara. Jakarta.