

# Rancang Bangun Aplikasi Informasi Dakwah Islami di Kota Baubau Berbasis Android

## Design of Islamic Da'wah Information Applications in the City of Baubau Based on Android

Muhammad Mukmin<sup>\*1</sup>, Abdul Rasyid Sabirin<sup>2</sup>, Akmal Supriadin<sup>3</sup>

Program Studi Teknik Informatika

Universitas Dayanu Ikhsanuddin Baubau, Jl. Dayanu Ikhsanuddin No. 124

e-mail: <sup>\*1</sup> moeksa33@gmail.com, <sup>2</sup> rasyidsabirin.saw@gmail.com, <sup>3</sup> akmalsupriadin01@gmail.com

### ABSTRAK

Perkembangan teknologi menjadi salah satu kunci untuk memperoleh dan menyebarkan informasi dari berbagai sumber menjadi lebih cepat. Kegiatan dakwah di kota baubau proses penyampaiannya masih belum begitu efektif dan masih banyak dakwah-dakwah islami di masjid-masjid maupun organisasi islam yang ada dikota baubau belum begitu banyak diketahui oleh masyarakat, masih banyak dakwah islami yang disampaikan oleh para mudda'i belum direkam dan disebarakan dengan bantuan media sosial. Tujuan penelitian ini untuk merancang bangun aplikasi berbasis android sebagai media alternatif bagi masyarakat dalam menyampaikan informasi dakwah islami kepada masyarakat luas. Metode yang digunakan adalah metode pengamatan, metode pengumpulan data, metode wawancara dan metode pustaka, kemudian data dianalisa menjadi langkah-langkah pembuatan aplikasi. Penelitian ini menghasilkan aplikasi sistem informasi dakwah islami berbasis android yang menjadi alternatif bagi masyarakat dalam menyampaikan dan melihat informasi-informasi yang lebih aktual mengenai seputaran dakwah islami terkhususnya di kota Baubau.

Keyword : Android, Dakwah, Islami, Informasi.

### ABSTRACT

The development of technology is one of the keys to obtaining and disseminating information from various sources quickly. Delivery process of preaching activities are still not very effective and there are still many Islamic da'wah in mosques and Islamic organizations are not so widely known by the public, there are still many Islamic preaching delivered by the mudda'i not yet recorded and distributed with the help of social media. The purpose of this research is to design and build an Android-based application as an alternative media for the community in conveying Islamic propaganda information to the wider community. The methods used are observation method, data collection method, interview method and library method, then the data is analyzed into the steps of making an application. This research resulted an Information System application in android-based of Islamic Da'wah which is an alternative for the public to convey and see more actual information about Islamic da'wah especially in the city of Baubau.

Keywords : Android, Da'wah, Islamic, Information.

## 1. PENDAHULUAN

Dalam perkembangan seputar media informasi, dunia dakwah kini mulai mengalami perkembangan. Yang dimana sebelumnya dakwah disampaikan secara langsung oleh para mudda'i melalui pengajian-pengajian namun sekarang dakwah bisa disampaikan melalui media diantaranya televisi dan koran. Namun seperti yang kita ketahui kegiatan dakwah di kota baubau proses penyampaiannya masi belum begitu efektif dan masi banyak informasih dakwah islami di masjid-masjid maupun organisasi islam yang ada dikota baubau belum begitu banyak diketahui oleh masyarakat, dimana masih banyak dakwah islami yang disampaikan oleh para mudda'i belum bisa dilihat secara langsung maupun didengar dimedia Televisi seputar dakwah islami. Kebutuhan masyarakat akan informasi dakwah diikuti dengan munculnya berbagai media massa baik surat kabar maupun media online. Dalam perkembangan seputar media informasi, dunia dakwah kini mulai mengalami perkembangan dengan munculnya istilah dakwah islami dunia maya atau dakwah masyarakat mudda'I, dimana masyarakat dapat berperan sebagai penyampai suatu dakwah islami. Penyampaian

informasi dakwah dikota Baubau masih berupa media massa konvensional (tv, radio, dan media cetak) sehingga penyebaran masih terbatas dan banyak informasi dakwah yang tidak masuk dalam media massa. Maka dibutuhkan sebuah aplikasi Dakwah Islami berbasis android sebagai media alternatif masyarakat dalam menyampaikan informasi dakwah dan memberikan pengalaman kepada masyarakat seputar dakwah islami

Fungsi manajemen dakwah pada kehidupan kita sehari-hari sangatlah penting untuk memacu nilai-nilai ketakwaan kita serta merupakan suatu cara untuk mendekati diri pada sang maha pencipta, itulah fungsi dari manajemen dakwah dan manajemen yang diterapkan sesuai dengan teori-teori yang diungkapkan oleh pakar-pakar manajemen khususnya teori yang berasal dari G.R Terry.[1]

Dunia teknologi informasi yang semakin berkembang pesat sangat mempengaruhi manusia untuk menggunakan kemudahan-kemudahan yang ditawarkan dan menggunakan fasilitas-fasilitas teknologi untuk mendapatkan informasi dalam kehidupan sehari-hari. Peran teknologi informasi dalam perkembangan akwah mahasiswa berbasis android sangat penting dalam pelaksanaan dakwah di kalangan mahasiswa, dakwah dengan menggunakan IT akan memberikan hasil yang lebih baik dibandingkan dakwah secara manual. Daya jangkauan dakwah dengan IT lebih jauh, efektif, dan sederhana. Dakwah dengan cara lama, seperti metode ceramah langsung atau dengan media televisi membutuhkan ruang dan waktu khusus. Bahkan, tidak jarang membutuhkan dana yang besar. Pilihan bahwa dakwah dengan menggunakan IT akan sangat efektif, namun hasilnya optimal, cepat, dan murah. Selain itu, dakwah melalui media sosial juga dinilai lebih efektif dari segi waktu dan tempat, karena tidak diperlukan penyediaan waktu yang banyak ataupun penyediaan tempat khusus. Implikasi dari penggunaan IT, perlu ada niatan yang baik, akhlak baik, dan kehati-hatian supaya tidak terjebak pada hal-hal yang tidak diharapkan sebagai akses dari penggunaan IT.[2]

Pemanfaatan kemampuan smart phone untuk keperluan di beberapa bidang pun dikembangkan dengan aplikasi-aplikasi yang mampu mendukung dalam penggunaannya diantaranya adalah untuk media pembelajaran edukatif, dimana bertujuan untuk merancang dan membuat aplikasi mobile phone sebagai media pembelajaran dalam mempelajari pengertian-pengertian dalam ajaran agama islam.[3]

Dalam penelitian lain yang berjudul Desain Aplikasi Sistem Informasi Kajian Keislaman Berbasis Android.[4] Pengembangan aplikasi sistem informasi kajian keislaman ini dibuat dan dirancang dengan sedemikian rupa. Didapatkan kebutuhan aplikasi dengan metode kuesioner dan pengujian prototype sebanyak dua kali. Untuk perancangan yang terakhir, digunakanlah metode ADDIE dipakai dalam merancang aplikasi secara detail dari tingkat analisis sampai evaluasi. Pada tahap design, digunakanlah juga *Use Case* diagram untuk menggambarkan hubungan vital yang terjadi antara sistem dan pengguna serta proses bisnisnya.

Kemudian penelitian yang berjudul Perancangan Aplikasi Android “SHOLAT YUKK” sebagai Media Pembelajaran Ibadah Shalat Anak-Anak.[5] Mengingat banyaknya pengguna ponsel cerdas dengan sistem operasi android maka dilakukan pembuatan aplikasi “SHOLAT YUKK” pada android sebagai media pembelajaran ibadah shalat anak-anak. Hasil dari penelitian ini adalah berupa aplikasi pembelajaran tata cara shalat lima waktu berbasis android.

Penelitian lain oleh yang berjudul Aplikasi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Berbasis Android.[6] Kebutuhan informasi mengenai hal-hal yang sangat penting sangatlah berguna untuk memperbaiki tahap pembelajaran anak sejak usia dini perlu diperkenalkan tentang ajaran-ajaran islam. Metode edukasi konvensional yang kurang interaktif sehingga aplikasi pembelajaran sangat menarik dikembangkan. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi saat ini berpengaruh besar terhadap berbagai aspek kehidupan. Salah satu contohnya adalah pemanfaatan teknologi pada proses belajar mengajar.

Pentingnya penggunaan *Use Case* diagram dalam memudahkan para programmer untuk membuat sebuah aplikasi. *Use Case* diagram merupakan penggambaran secara grafik yang memberikan gambaran tentang langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. *Use Case* diagram merupakan visualisasi interaksi yang terjadi antara pengguna (aktor) dengan sistem. Diagram ini bisa menjadi gambaran yang bagus untuk menjelaskan konteks dari sebuah sistem.

Dalam penelitiannya yang berjudul, Aplikasi Dakwah Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) pada Pondok Pesantren di Kecamatan Mojotengah, Kabupaten Wonosobo.[7] Teknologi adalah bentuk proses yang dapat mendongkrak nilai tambah, agar tercipta nilai tambah pada bidang dakwah, dibangunlah sebuah aplikasi dakwah berbasis android yang berfokus pada pengguna dengan menerapkan metode *User Centered Design* (UCD) dimana dari proses perancangan sampai pada implementasi aplikasi melibatkan pengguna yang sekaligus menjadi responden atau objek penelitian.

Penelitian yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi *Citizen Journalism* Berbasis Android pada Universitas Dayanu Ikhsanuddin Baubau.[8] Kebutuhan informasi mengenai berita yang sangat penting sangatlah berguna untuk memperbaiki suatu sistem *Citizen Journalism*. Bagi sebagian jurnalis sistem



Use case diagram menjelaskan tentang cara berjalannya sistem ini, dimana pengguna yang belum mendaftarkan akun hanya bisa melihat *video*, *text* dakwah dan foto kegiatan dakwah yang di verifikasi oleh admin dan hanya dapat memberi tanggapan berupa emoji, mendownload, membagikan *video*, *text* dakwah serta foto kegiatan dakwah dan mendaftar bagi masyarakat yang ingin mendaftar, sedangkan anggota dapat login menggunakan akun yang sudah di verifikasi admin mengunggah *video* dakwah, *text* dakwah dan foto kegiatan dakwah yang terjadi disekitarnya kemudian menunggu *video*, *text* dakwah dan foto dakwah divalidasi kelayakannya oleh admin. Kemudian admin akan menampilkan pada aplikasi sehingga masyarakat dapat melihat segala informasi yang telah dimasukkan oleh anggota.

## 2.2 Metode Pengambilan Data

Cara pengambilan data yang dilakukan untuk mendapatkan keterangan yang akurat, diperlukan beberapa metode yaitu :

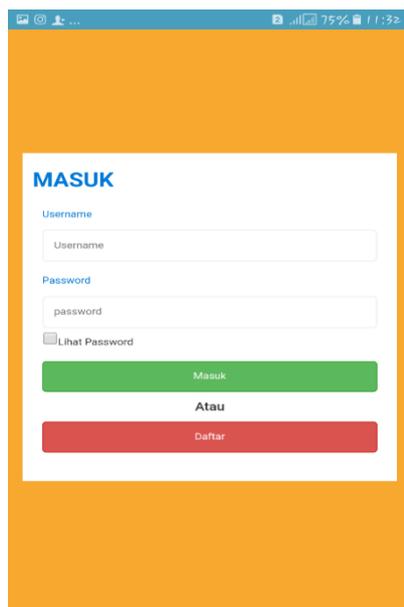
- Metode Pengamatan, yaitu dengan cara melakukan observasi terhadap objek-objek yang berkaitan dengan penelitian.
- Metode Wawancara, yaitu dengan cara melakukan wawancara dan Tanya jawab dengan pihak-pihak yang berhubungan dengan penelitian ini.
- Metode Pustaka, yaitu dengan cara mempelajari buku-buku literatur yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi dalam merancang aplikasi *Dakwah Islami* berbasis android.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

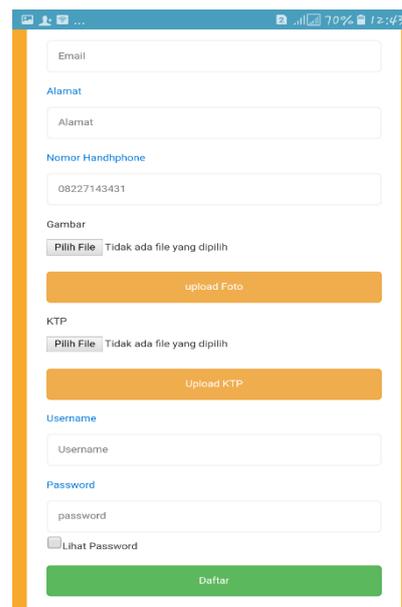
Hasil dan pembahasan dari penelitian ini sebagai berikut :

### 3.1 Tampilan Halaman Login dan Daftar

Halaman login ini merupakan halaman dimana saat anggota ingin login dengan akun mereka yang sudah diverifikasi oleh admin, bagi masyarakat yang ingin mendaftarkan diri menjadi anggota maka mereka bisa mengklik tombol daftar yang berwarna merah, maka calon anggota akan diarahkan ke halaman pengisian biodata yang dimana pada halaman melengkapi biodata ini terdiri dari alamat email, alamat tempat tinggal sesuai KTP, nomor handphone yang aktif, gambar yang digunakan untuk foto profil dimana user akan memilih terlebih dahulu foto mereka kemudian user harus mengklik tombol upload foto, kemudian foto KTP dimana saat KTP sudah selesai dipilih maka user akan mengupload foto KTP tersebut seperti pada upload foto diatas, kemudian kolom tentukan username yang akan digunakan saat login, dan kolom password. Apa bila semua data sudah dilengkapi maka user harus mengklik tombol daftar yang berwarna hijau. Sampai di sini user belum bisa login dengan akun yang barusan didaftarkan, melainkan user harus menunggu dulu akun user diverifikasi oleh admin, apabila akun sudah diverifikasi maka akan muncul notifikasi bahwa akun telah diverifikasi dan sudah siap digunakan untuk login. Halaman login dan melengkapi biodata dapat dilihat pada gambar berikut ini :



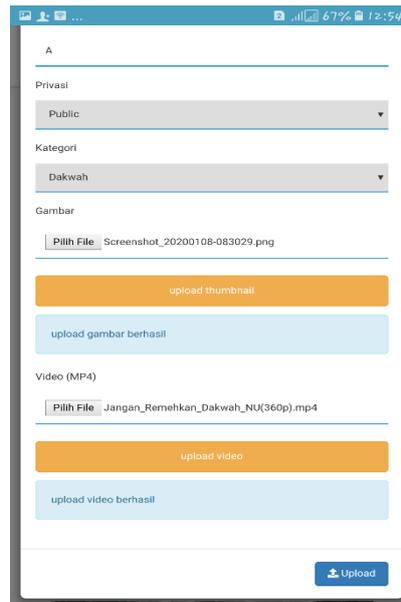
Gambar 2 Halaman Login



Gambar 3 Halaman Melengkapi Biodata

### 3.2 Tampilan Halaman Upload Dakwah

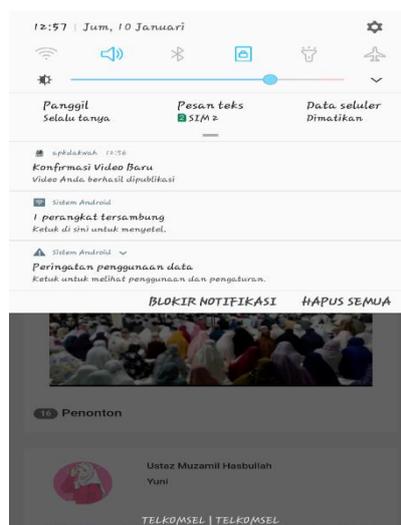
Pada halaman upload dakwah ini dimana anggota yang sudah diverifikasi akunya oleh admin maka dapat mengupload video dakwah. Adapun yang harus diisi pada halaman upload dakwah ini yakni, judul dakwah yang tidak boleh lebih dari 30 karakter, privasi dimana user boleh memilih apakah video tersebut untuk public atau hanya untuk dilihat oleh teman yang sudah saling follow, kategori dimana user harus memilih apakah video yang diupload merupakan dakwah harian atau khutbah jum'at, kemudian selanjutnya adalah gambar dimana user harus memilih gambar untuk thumbnail setelah gambar dipilih user harus mengklik tombol upload thumbnail, kemudian yang terakhir user memilih video dakwah yang akan diupload setelah video dakwah dipilih selanjutnya user mengklik tombol upload video, selanjutnya user klik tombol upload yang berwarna biru yang terletak di paling bawah untuk mengupload video dakwah. Setelah itu user harus menunggu notifikasi dari admin, apabila video dakwah sudah diverifikasi oleh admin maka user dapat melihat video dakwah yang diupload tersebut pada beranda. Adapun halaman upload dakwah dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 4 Tampilan Halaman Upload Dakwah

### 3.3 Tampilan Halaman notifikasi video dakwah

Pada halaman notifikasi ini merupakan halaman apabila video dakwah yang diupload oleh user sudah diverifikasi oleh admin. Halaman Notifikasi video dakwah dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 5 Rancangan Tampilan Notifikasi VideoDakwah

### 3.4 Tampilan Halaman Membaca Dakwah

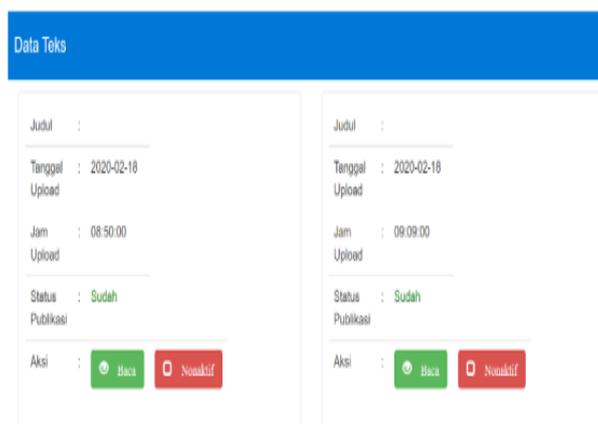
Pada halaman membaca dakwah ini merupakan halaman user maupun masyarakat membaca teks dakwah yang di upload oleh user berupa teks yang disertai nama yang membawakan dakwah, foto pendakwah, sumber darimana diperoleh teks dakwah tersebut, tanggal upload, dan yang terakhir adalah konsep dakwah yang di upload. Halaman membaca dakwah dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 6 Rancangan Tampilan membaca teks dakwah

### 3.5 Tampilan Halaman Data Text Dakwah Pada Panel Admin

Halaman data *text* dakwah panel admin merupakan halaman bagi admin untuk mengatur semua *text* dakwah yang telah masuk. Pada halaman ini admin dapat mengaktifkan, mengnonaktifkan juga melihat kembali *text* dakwah yang telah muncul diaplikasi. Halaman data *text* dakwah pada panel admin dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 7 menu *text* dakwah sudah diktifkan

## 4. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa Aplikasi dakwah Islami berbasis android menjadi sebuah media alternatif bagi masyarakat untuk lebih mudah dan cepat

menyampaikan sebuah informasi. Kemudian memudahkan anggota yang telah diverifikasi datanya oleh admin dapat mengunggah berita. Yang terlebih dahulu akan diperiksa oleh admin untuk diverifikasi kelayakan berita sebelum ditampilkan pada aplikasi sehingga berita yang ditampilkan menjadi lebih valid. Dan memudahkan masyarakat yang hanya menjadi pengguna dapat membagikan berita, mengunduh dan dapat memberikan tanggapan berupa emoji dan tidak perlu melakukan login.

## 5. SARAN

Pengembangan aplikasi dakwah islami berbasis android ini masih terdapat banyak kekurangan, oleh karena itu perlu pengembangan lebih lanjut agar sistem ini dapat lebih bermanfaat. Adapun untuk penelitian selanjutnya beberapa hal yang disarankan yaitu menambahkan sebuah *tools* yang dapat memfilter otomatis *video* yang tidak layak dipublikasikan. Kemudian aplikasi dapat langsung membaca lokasi pengguna aplikasi, dan tambahkan tombol untuk jadwal dakwah yang paten pada setiap kajian-kajian maupun ceramah, serta tambahkan tombol untuk *live streaming*.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Solihin, "Aplikasi Fungsi Manajemen Dakwah Pada Program Siaran Agama Islam Pt. Cipta Tpi," Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta, 2010.
- [2] A. W. J. Yedi Purwanto, Muhamad Taufik, "Peran teknologi informasi dalam perkembangan dakwah mahasiswa," *J. Teknol. dan Terap. Bisnis*, vol. 8, no. 2, pp. 94–109, 2015.
- [3] E. S. Heru Supriyono, Ardhiyatama Nur Saputra, "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Hadis Untuk Perangkat Mobile Berbasis Android," *J. Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 907–920, 2014, doi: 10.26555/jifo.v8i2.a2057.
- [4] T. R. A. Siddiqi, "Desain Aplikasi Sistem Informasi Kajian Keislaman Berbasis Android," *J. Tek. Ind.*, vol. 8, no. 2, pp. 90–100, 2016.
- [5] E. D. W. Hendy Cahya Lesmana, R. Rizal Isnanto, "Perancangan Aplikasi " Sholat Yukk " sebagai Media Pembelajaran Ibadah Shalat Anak-Anak," *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 8, no. 4, pp. 502–509, 2016, doi: 10.14710/jtsiskom.4.4.2016.502-509.
- [6] R. P. Achmad, "Aplikasi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Berbasis Android," *J. Tek. Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 85–96, 2016.
- [7] M. Hidayat and S. Rohman, "Aplikasi Dakwah Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd)," *J. ppkm iii*, vol. 5, no. 3, pp. 354–360, 2018, doi: 10.32699/ppkm.v5i3.484.
- [8] A. Nurlisa, "Rancang Bangun Aplikasi Citizen Journalism Berbasis Android pada Universitas Dayanu Ikhsanuddin Baubau berbasis mobile android," *J. Inform.*, vol. 8, no. 4, pp. 35–41, 2018.
- [9] L. Khikmah, Ulfa Muawarotul, Achmad Zakki Falani, "Aplikasi Multimedia Pembelajaran Doa Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android," *J. Teknol. dan Terap. Bisnis*, vol. 1, no. 2, pp. 1–6, 2018.
- [10] E. A. Rahmawati, Eva, "Pemodelan aplikasi dunia islam mengaji berbasis android," *J. Ilmu Pengetah. Dan Teknol. Komput.*, vol. 4, no. 2, pp. 197–202, 2019.