

# IMPLEMENTASI FRAMEWORK LARAVEL PADA APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE

## IMPLEMENTATION OF LARAVEL FRAMEWORK IN WEBSITE-BASED SALES APPLICATIONS

Nalis Hendrawan<sup>1</sup>, Azlin<sup>2</sup>, Muh. Syahrul MG\*<sup>3</sup>

Program Studi Teknik Informatika

Universitas Dayanu Ikhsanuddin

Jl. Dayanu Ikhsanuddin No.124 Baubau, Sulawesi Tenggara

e-mail: <sup>1</sup>nhaliez@gmail.com, <sup>2</sup>azlin.unidayan@gmail.com, <sup>3</sup>skcp37@gmail.com

Article Info:	Received 16 Des 2023	Revised 19 Des 2023	Accepted 06 Jan 2024
---------------	----------------------	---------------------	----------------------

### Abstrak

Perkembangan teknologi informasi telah mengubah cara bisnis penjualan beroperasi, mendorong perusahaan untuk mengadopsi solusi digital untuk meningkatkan efisiensi dan memberikan pelayanan yang lebih baik kepada pelanggan. Sistem penjualan konvensional dilakukan dengan cara seorang pembeli datang ke toko untuk membeli apa yang dibutuhkan. Semakin maraknya penjualan yang dilakukan secara online menyebabkan penjualan yang dilakukan secara konvensional mengalami penurunan omset, oleh karena itu dibutuhkan sistem penjualan untuk mengatasi hal tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan framework Laravel sebagai teknologi utama dalam pembuatan aplikasi penjualan berbasis website. Penelitian ini menggunakan metode Waterfall yaitu pendekatan dalam pengembangan perangkat lunak dengan tahapan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sedangkan pengembangan website menggunakan framework laravel yang memungkinkan proses pengembangan menjadi lebih mudah karena dapat digabungkan dengan framework web lainnya antara lain memisahkan tampilan, logika bisnis, dan database menggunakan arsitektur Model View Controller (MVC) yang dapat membantu dalam pemeliharaan aplikasinya. Penelitian ini menghasilkan aplikasi penjualan berbasis website menggunakan framework Laravel. Aplikasi penjualan yang dikembangkan diharapkan dapat membantu proses penjualan dan pembelian barang, memudahkan dalam memantau laporan penjualan sehingga dapat memudahkan dalam membuat keputusan yang lebih baik untuk pengembangan bisnis penjualan. Selain itu admin dapat melakukan pemeliharaan website dengan lebih mudah.

**Kata Kunci:** Framework Laravel, penjualan, pembelian, website.

### Abstract

The development of information technology has changed the way sales businesses operate, encouraging companies to adopt digital solutions to increase efficiency and provide better service to customers. The conventional sales system is carried out by a buyer coming to the shop to buy what is needed. The increasing number of sales carried out online causes sales carried out conventionally to experience a decline in turnover, therefore a sales system is needed to overcome this. This research aims to implement the Laravel framework as the main technology in creating website-based sales applications. This research uses the Waterfall method, namely an approach to software development with stages of needs analysis, design, implementation, testing and maintenance. Meanwhile, website development uses the Laravel framework which allows the development process to be easier because it can be combined with other web frameworks, including separating views, business logic and databases using the

*Model View Controller (MVC) architecture which can help in maintaining the application. This research produces a website-based sales application using the Laravel framework. The sales application being developed is expected to help the process of selling and purchasing goods, making it easier to monitor sales reports so that it can make it easier to make better decisions for developing the sales business. Apart from that, admins can carry out website maintenance more easily.*

**Keywords:** *Laravel Framework, sales, purchases, websites.*

*This is an open access article under the CC BY-SA license.*



## 1. PENDAHULUAN

Toko Mila Jaya adalah sebuah toko serba ada yang menawarkan berbagai jenis produk dan barang dari berbagai kategori yang berbeda, seperti *furniture*, peralatan rumah tangga, alat-alat elektronik serta bahan-bahan bangunan. Sistem penjualan yang terjadi di toko Mila Jaya berjalan sebagaimana mestinya dengan cara seorang pembeli datang ke toko untuk membeli apa yang dibutuhkan. Semenjak berdirinya toko-toko yang serupa dengan toko Mila Jaya di daerah tersebut, omset dan pelanggan pada toko Mila Jaya mulai berkurang, untuk itu dengan cara meningkatkan omset penjualan salah satunya dengan mengikuti trend konsumen dalam melakukan proses pembelian barang secara *online*.

Aplikasi penjualan berbasis *website* dapat meningkatkan produktivitas, mengoptimalkan pengelolaan stok barang, dan penjualan serta meningkatkan layanan pelanggan, hal ini merupakan prioritas utama dalam penjualan. Sehingga dengan demikian proses jual beli barang dapat dilakukan dengan lebih efektif dan efisien.

Pengembangan aplikasi ini dibangun menggunakan *framework Laravel*. *Laravel* merupakan salah satu *framework* PHP yang didesain untuk membangun berbagai jenis situs *web*, dari proyek kecil hingga besar. *Framework* ini mengadopsi pola pengembangan *Model View Controller (MVC)*, antara lain dapat memisahkan tampilan, logika bisnis, dan database, sehingga dapat membantu dalam pemeliharaan aplikasinya.

Pengembangan penelitian yang telah dilakukan sebelumnya antara lain “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Berbasis Website (Studi Kasus: Toko Waroeng Bola)”. Tujuan Penelitian ini yaitu dapat meningkatkan kualitas pelayanan dan pengelolaan data. Pada Toko Waroeng Bola Jakarta Timur, digunakan metodologi pengembangan sistem yang dikenal sebagai *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan model *waterfall*. Tahapan pengembangan meliputi analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi sistem, dan pengujian sistem. Sistem ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor (PHP)*, menggunakan *framework CodeIgniter*, serta *database server MySQL*. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan Sistem Informasi Penjualan untuk Toko Waroeng Bola Jakarta Timur. Dengan sistem yang dibangun, diharapkan membantu toko dalam pengelolaan data penjualan, data barang, data pembelian, dan data pengguna secara lebih efektif dan terstruktur [1].

Penelitian selanjutnya tentang “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan *Online* Berbasis *Web* Menggunakan Metode *Scrum*”. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah aplikasi penjualan *online* berbasis *web* untuk UPTD SPNF SKB Salatiga dengan menggunakan metode pengembangan sistem yang memungkinkan adaptasi terhadap perubahan dengan cepat. Hasilnya berupa aplikasi penjualan yang dapat memasarkan produk secara *online*, membantu dalam manajemen transaksi, serta pelaporan dengan menggunakan infrastruktur sistem yang ada. Proyek pengembangan aplikasi *web* ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan kerangka kerja *CodeIgniter*, dan sistem manajemen basis data *MySQL*[2].

Penelitian terkait lainnya berjudul “Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Android

sebagai Platform Pemesanan pada Distro Online”. Tujuan utama dari penelitian ini adalah memberikan solusi kepada pengusaha dan masyarakat umum dalam memenuhi kebutuhan dasar mereka, terutama di tengah masa pandemi. Aplikasi Android ini dikembangkan menggunakan metode pengembangan *Waterfall*, menggunakan bahasa pemrograman *Java*, dan *database* yang digunakan adalah *cPanel* [3].

Penelitian lainnya dengan judul ”Pembuatan aplikasi penjualan online berbasis website untuk Bakso Emsa”, bertujuan sebagai alat promosi untuk meningkatkan penjualan. Aplikasi penjualan berbasis *web* ini menggunakan beberapa perangkat lunak, termasuk *MySQL Server*[4].

Selanjutnya, penelitian yang berjudul ”Aplikasi Penjualan Berbasis *Web* Monja Store Menggunakan *Php* Dan *Mysql*”. Tujuan dari situs *web* Monja Store adalah untuk memfasilitasi pemesanan produk serta menyediakan informasi terkait toko tersebut. Proses pemesanan dapat dilakukan melalui situs *web* dengan pembayaran melalui *transfer*, memungkinkan pengguna untuk melakukan pemesanan secara efektif tanpa harus datang langsung ke toko fisik. Situs web ini dibangun menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC), menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, dan *database MySQL*. Proses pengembangan dimulai dengan perancangan struktur *navigasi* berbasis *UML*, dilanjutkan dengan pembuatan halaman *website* melalui penulisan kode program. Proses ini menghasilkan *website* bernama Monja Store. Hasil uji coba menunjukkan bahwa halaman-halaman pada *website* Monja Store berfungsi dengan baik dan optimal pada berbagai jenis *browser web* [5].

Penelitian dengan judul ”Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan dan Layanan Jasa *Laundry* Sepatu Berbasis *Website*”. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membantu *ShoesLab* dalam mengelola proses transaksi, mengelola informasi produk, serta meningkatkan pendapatan penjualan. Perancangan dan penelitian ini akan menggunakan metode *prototyping* dengan memanfaatkan bahasa pemrograman *HTML* dan *PHP*, serta menggunakan *MySQL* sebagai *database*. Diharapkan bahwa perancangan sistem informasi penjualan ini akan memberikan kemudahan bagi *ShoesLab* dalam melaksanakan proses penjualan, memberikan gambaran yang jelas mengenai produk yang ditawarkan, dan berkontribusi pada peningkatan pendapatan melalui efisiensi dan efektivitas proses penjualan[6].

Penelitian dengan judul ”Rancang Bangun Sistem Informasi *E-Commerce* di UKM Aneka Kebaya Berbasis *Web* (Studi Kasus : Baju Kebaya dan Rok Batik di Koto Tangah Simalanggang)”. Tujuan dari tugas akhir ini adalah mengembangkan sistem informasi *E-Commerce* untuk UKM Aneka Kebaya. *E-Commerce* yang diterapkan di toko UKM Dua Putra menggunakan lingkungan kerja *PHP*, *Xampp*, dan *Framework Laravel*. Setelah dilakukan implementasi Sistem Informasi *E-Commerce* pada tugas akhir ini, sistem tersebut berhasil dengan baik. Oleh karena itu, sistem ini dapat diadopsi oleh UKM Aneka Kebaya untuk keperluan promosi dan penjualan *online*, serta untuk manajemen data produk, laporan, dan pengguna secara keseluruhan [7].

Selanjutnya Penelitian tentang ”Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis *Web* pada Usaha Kecil Menengah (UKM)”. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan kemudahan kepada UKM dan pedagang yang beroperasi melalui *E-Commerce* dalam meningkatkan daya saing usaha kecil dan menengah (UKM). Aplikasi ini dirancang dengan beberapa fitur kunci, termasuk fitur *absensi* karyawan, perhitungan harga jual produk, manajemen laporan keuangan, dan manajemen inventaris barang. Aplikasi penjualan berbasis *web E-Commerce* yang ditujukan untuk UKM ini memiliki kemampuan untuk menghasilkan laporan-laporan yang diperlukan oleh pemilik bisnis. Selain itu, aplikasi ini juga mampu memberikan informasi tentang kemajuan pesanan dari pelanggan dan status pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan. Dengan demikian, aplikasi ini diharapkan dapat memfasilitasi proses bisnis dan memberikan informasi yang diperlukan bagi para pemilik UKM untuk mengelola usaha mereka dengan lebih efektif [8].

Penelitian terkait lainnya berjudul ”Analisis Dan Implementasi Aplikasi Penjualan

Kosmetik Di BMC Berbasis *Website* Menggunakan *Framework Laravel*". Dalam penelitian ini, peneliti memanfaatkan *website* sebagai teknologi yang sedang berkembang dan menggunakan *framework Laravel*. *Laravel* dipilih sebagai *framework* karena mendukung pembuatan *website* dengan sistem *bundle*, *migrasi*, dan memiliki fitur *Command Line Interface* (CLI) bernama *artisan* yang memperkuat keamanan data transaksi. Penggunaan *website* memungkinkan akses dari berbagai perangkat dan lokasi, dengan memanfaatkan *fleksibilitas* dan kemudahan aksesibilitas ini untuk melaksanakan proses pelaporan penjualan secara lebih *fleksibel*, *sistematis*, dan terpusat. Hasil dari program yang dikembangkan adalah aplikasi penjualan berbasis *website* yang memiliki kemampuan untuk mengelola dan menyusun laporan keuangan dengan lebih efisien [9].

Selanjutnya penelitian tentang "Aplikasi Penjualan Baju Berbasis *Web* (*E-Commerce*) dengan Formulasi Penyusunan Kode". Penelitian ini bertujuan untuk memungkinkan pembeli melakukan transaksi pembelian tanpa harus secara fisik datang ke toko, sehingga memungkinkan mereka melihat produk terbaru dari *Cluthar Project*. Selain itu, aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan penjualan bagi *Cluthar Project*. Dalam perancangan aplikasi penjualan berbasis *web* (*e-commerce*) pada *Cluthar Project*, digunakan aplikasi berbasis *web* yang dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan basis data MySQL sebagai fondasi pengelolaan data [10].

Berdasarkan latar belakang diatas, pengembangan penelitian selanjutnya dengan judul "Implementasi *Framework Laravel* pada Aplikasi Penjualan Berbasis *Website*". Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan *framework Laravel* sebagai teknologi utama dalam pembuatan aplikasi penjualan berbasis *website*.

## 2. METODE PENELITIAN

### 2.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode:

- a. Pengamatan (*Observasi*)  
Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati dan melakukan survei pada toko Mila Jaya dengan melakukan pengamatan tentang kebutuhan bisnis yang harus dipenuhi, seperti jenis produk yang dijual, jenis pelanggan, dan metode pembayaran. Data tersebut kemudian akan di terapkan dalam rancangan *database* dan pembuatan aplikasi.
- b. Wawancara (*Interview*)  
Suatu metode yang dilakukan untuk memperoleh data-data dengan melakukan tanya jawab langsung kepada pemilik toko tentang alur atau bisnis proses dari manajemen yang dibutuhkan oleh pemilik Toko. Data tersebut kemudian akan digunakan untuk menjadi landasan atas sistem yang akan dibangun.
- c. Studi pustaka  
Untuk mencari data di perpustakaan, jurnal dan mengimplementasikan dan memadukan seluruh materi atau teori yang berkaitan dengan topik manajemen perpustakaan untuk menangani masalah yang sedang dihadapi dalam penelitian Aplikasi Penjualan Berbasis *Web* Menggunakan *Framework Laravel* pada toko Mila Jaya.

### 2.2 Teknik Analisis Data

Analisis data yang dapat membantu dan mendukung tercapainya tujuan adalah sebagai berikut:

- a. Jenis Data  
Jenis data yang dilakukan adalah data kualitatif atau data yang berupa deskripsi terhadap kebutuhan dalam penjualan dan fitur-fitur yang dapat menyelesaikan masalah yang ada dalam objek penelitian di toko Mila Jaya.

b. Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam mendukung penelitian ini adalah sebagai berikut:

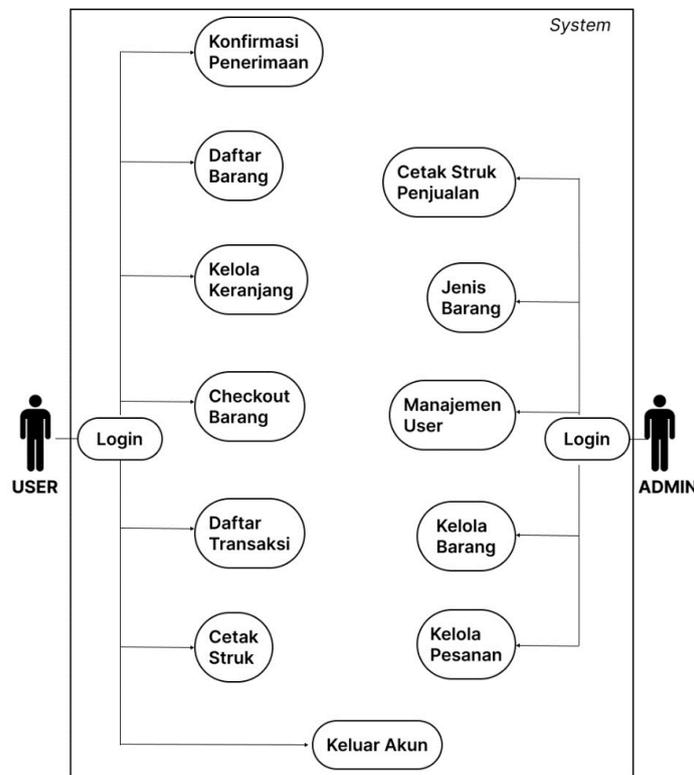
1. Data Primer
2. Data Sekunder

2.3 Metode Pengembangan

Metode pengujian yang digunakan pada perangkat lunak aplikasi ini adalah *metode black box*. Pengujian *black box* merupakan metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian dilakukan dengan mencari fungsi-fungsi perintah yang tidak benar, menguji kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi pada tampilan perangkat lunak yang dibuat.

2.4 Use Case

Dalam penelitian pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Website Dengan Menggunakan Framework Laravel pada toko Mila Jaya untuk menggambarkan alur bisnis proses aplikasi sebagai sebuah sistem penjualan diimplementasikan melalui *use case* diagram berikut ini.



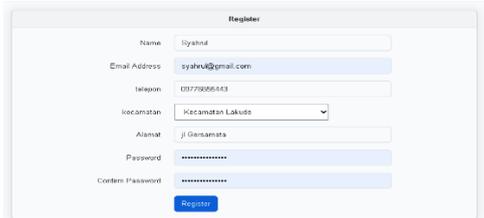
Gambar 1. Use Case Diagram Sistem Aplikasi

Pada *use case* diagram diatas, terdapat dua actor yang terlinat yaitu *user* sebagai pembeli dan *admin* sebagai penjual. Admin dapat melakukan login, cetak struk penjualan, kelola jenis barang, kelola barang, dan kelola pesanan dan user dapat melakukan, login, registrasi, melihat daftar barang, kelola keranjang, checkout barang, daftar transaksi, cetak struk, dan konfirmasi pesanan diterima. Sedangkan *user* dapat melakukan login, melihat daftar barang, Kelola keranjang, checkout barang, daftar transaksi, konfirmasi penerimaan dan cetak struk.

**3. HASIL DAN PEMBAHASAN**

### 3.1 Form Register

Pengujian *form register* memastikan *user* dapat melakukan *register dengan mengisi form* diantaranya nama, *email*, telepon, kecamatan, alamat dan *password* dan di arahkan ke halaman sukses *register*.



Gambar 2. Halaman *Register*



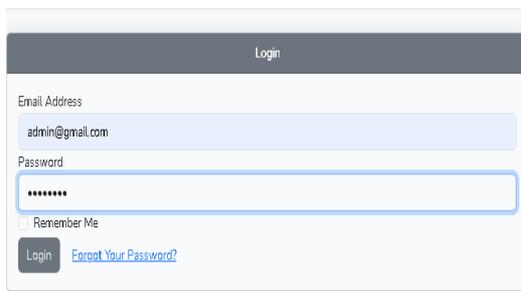
Gambar 3. Halaman Sukses *Register*

Form *register* memastikan bahwa pengguna dapat mendaftar dengan sukses, bahwa data yang mereka masukkan valid dan aman, kemudian sistem dapat mengelola pendaftaran dengan benar. Setelah mengisi *form* dan memeriksa apakah setiap bidang *form* menerima jenis data yang sesuai, kemudian menekan *button register* maka akan di arahkan ke halaman sukses *register*

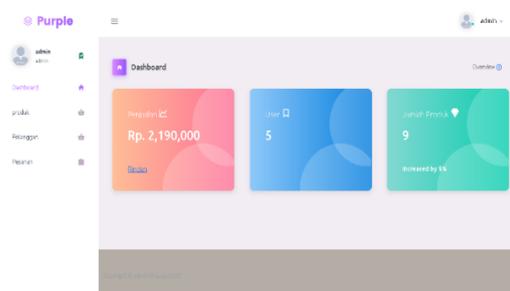
### 3.2 Form Login

#### a. Form Login Admin

Pengujian login pada gambar 4 dengan menggunakan data email dan password yang di inputkan oleh admin selanjutnya akan di verifikasi oleh server basis data jika email dan password sesuai maka selanjutnya sistem akan menampilkan halaman dashboard admin seperti gambar 5.



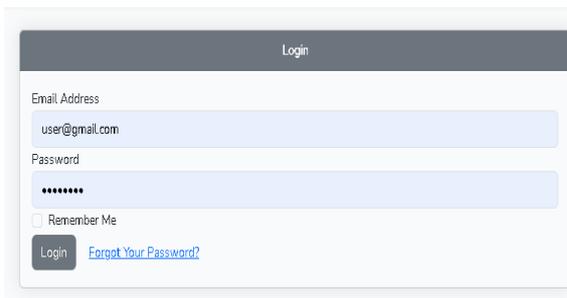
Gambar 4. Halaman *Login Admin*



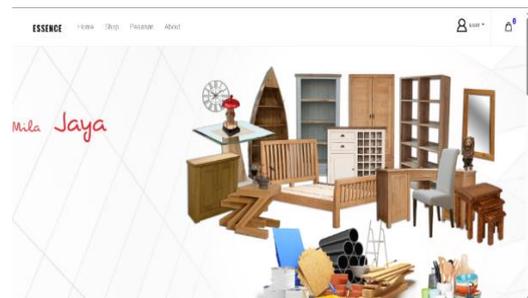
Gambar 5. Sukses ke halaman *dashboard Admin*

#### b. Form Login User

Pengujian login pada gambar 6 dengan menggunakan data email dan password yang di inputkan oleh user selanjutnya akan di verifikasi oleh server basis data jika email dan password sesuai maka selanjutnya sistem akan menampilkan halaman user seperti gambar 7



Gambar 6. Halaman *Login User*



Gambar 7. Sukses ke Halaman *User*

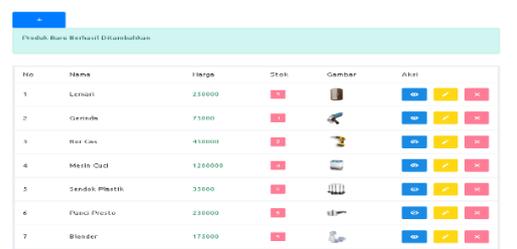
### 3.3 Manajemen Produk

#### a. Input Data Produk

Pada pengujian input data produk pada gambar 5.7 diharapkan ketika admin menginputkan produk baru kemudian tombol simpan di tekan dan data yang telah terinput tersimpan ke halaman data produk dan muncul *alert* data produk baru berhasil di tambahkan seperti pada gambar 5.8 berikut.



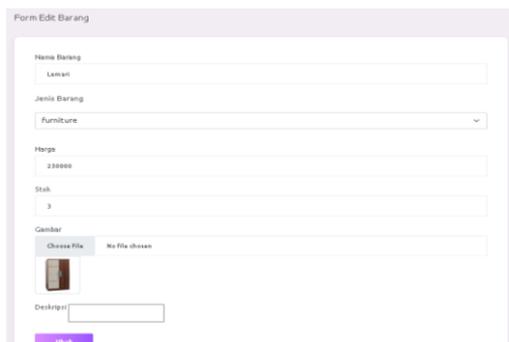
Gambar 8. Input Data Produk



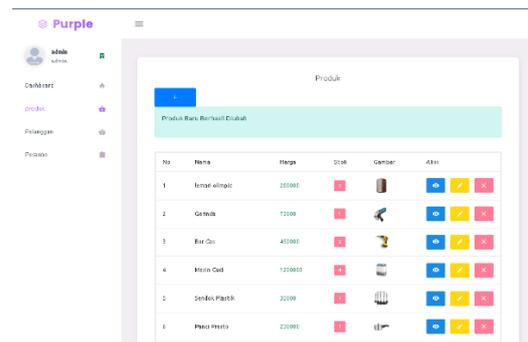
Gambar 9. Data Produk

#### b. Ubah Data Produk

Pada pengujian input data produk pada gambar 10 diharapkan Ketika admin mengubah produk kemudian tombol ubah di tekan dan data yang telah terinput tersimpan ke halaman data produk dan muncul alert data produk baru berhasil di ubah seperti pada gambar 11 berikut.



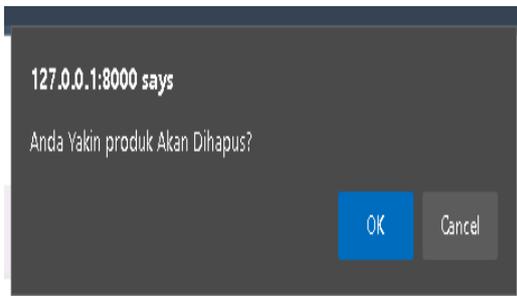
Gambar 10. Ubah Data Produk



Gambar 11. Data Produk Diubah

#### c. Hapus Data Produk

Pengujian hapus data produk dilakukan ketika tombol hapus ditekan maka akan muncul alert seperti pada gambar 12 dan jika berhasil terhapus maka akan menjadi seperti pada gambar 13



Gambar 12. Alert Hapus Data

Produk

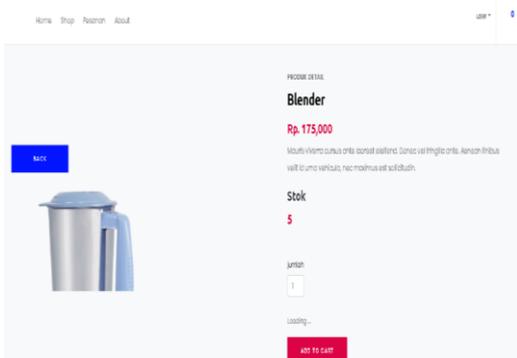
Data Produk Berhasil Dihapus

No	Nama	Harga	Stok	Gambar	Aksi
1	Gerinda	75000	3		
2	Bor Cas	450000	3		
3	Mesin Cuci	1000	4		
4	Sendok Plastik	35000	5		
5	Panci Presto	230000	5		

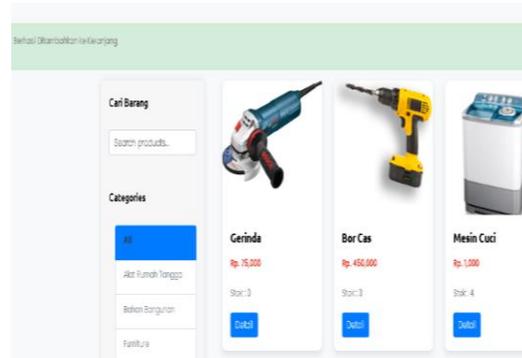
Gambar 13. Data Produk Terhapus

### 3.4 Halaman Add To Cart

Pengujian *add to cart* di harapkan Ketika mengklik tombol *add to cart* akan di arahkan ke halaman *shop* dan menampilkan *alert* berhasil di tambahkan ke keranjang seperti pada gambar 15



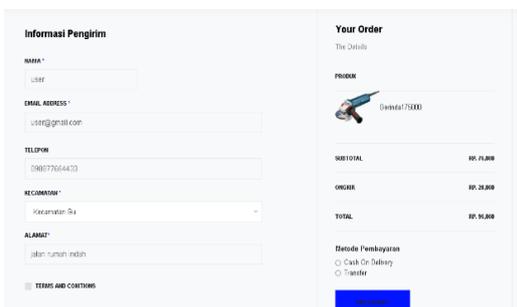
Gambar 14. Halaman Pesanan Detail



Gambar 15. Alert Sukses Tambah Keranjang

### 3.5 Halaman Checkout

Pengujian *checkout* di harapkan ketika admin mengklik *button checkout* maka akan melakukan pesanan lalu di arahkan ke halaman daftar pesanan dan akan muncul alert pesanan berhasil di proses seperti pada gambar 17.



Gambar 16 Halaman Checkout

Daftar Pesanan

Terimakasih. Pesanan anda sedang di proses

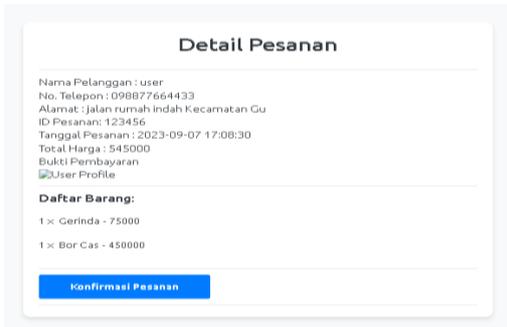
Tanggal Order	pembayaran	Pesanan	Total Harga	Status Pesanan	Aksi
2023-09-12 09:23:54	cod	1 x Gerinda - 75000	95000	menunggu konfirmasi	
2023-09-07 17:08:30	cod	1 x Gerinda - 75000 1 x Bor Cas - 450000	545000	diproses	
2023-09-07 17:07:23	cod	1 x Bor Cas - 450000 1 x Mesin Cuci - 1200000	1670000	menunggu konfirmasi	
2023-09-07 14:36:54	cod		1670000	menunggu konfirmasi	
2023-09-07 14:27:44	cod	1 x Bor Cas - 450000 1 x Blender - 175000	645000	menunggu konfirmasi	
2023-09-07 14:25:38	cod	1 x Gerinda - 75000	95000	menunggu konfirmasi	
2023-09-07 14:16:59	cod		95000	menunggu konfirmasi	

Gambar 17 Halaman Daftar Pesanan

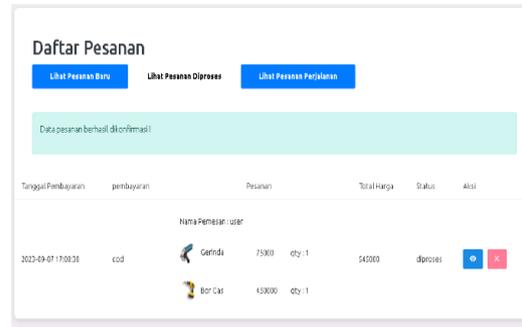
### 3.6 Konfirmasi Pesanan

Pengujian konfirmasi pesanan di harapkan ketika *admin* mengklik *button konfirmasi* pesanan maka akan memproses pesanan yang telah di pesan oleh *user* dan akan muncul *alert*

pesanan berhasil di proses seperti pada gambar 18.



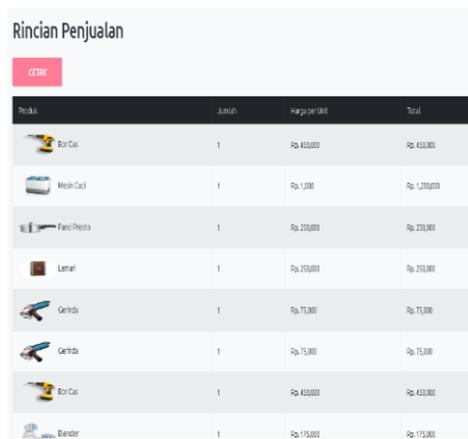
Gambar 18. Halaman Pesanan Detail



Gambar 19. Halaman Pesanan Diproses

### 3.7 Cetak Struk Penjualan

Pengujian cetak struk penjualan adalah proses pengujian yang bertujuan untuk memastikan bahwa struk penjualan atau faktur yang dihasilkan oleh sistem penjualan berisi informasi yang akurat, lengkap, dan dapat dicetak dengan benar dalam bentuk PDF.



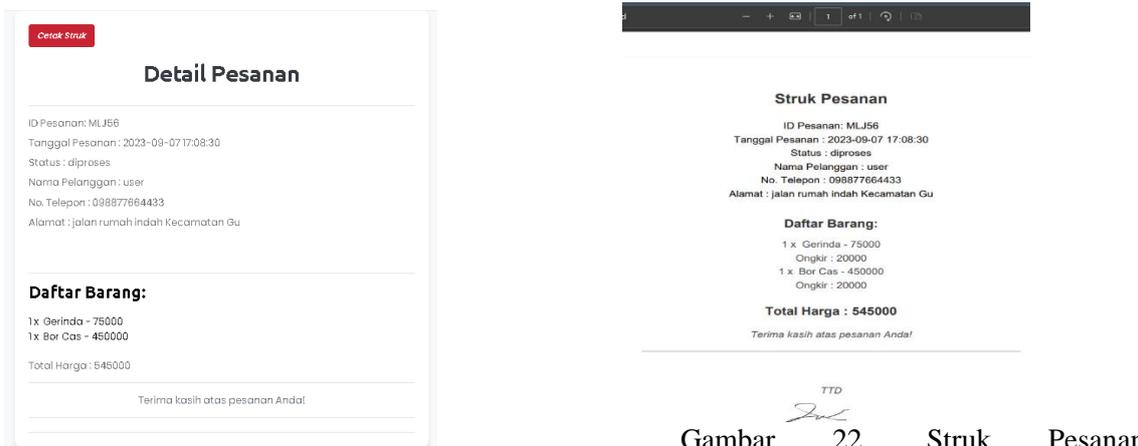
Gambar 19. Halaman Penjualan



Gambar 20. Struk Penjualan

### 3.8 Crtak Struk Pesanan

Pengujian cetak struk pesanan di harapkan ketika user mengklik tombol cetak struk maka secara otomatis akan mendownload struk pesanan dalam bentuk PDF seperti pada gambar 22.



Gambar 2.1 Detail Pesanan

Gambar 22. Struk Pesanan

#### 4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi penjualan berbasis web yang dikembangkan dengan menggunakan *framework laravel* diharapkan dapat membantu Toko Mila Jaya dalam memantau laporan penjualan, dan membantu pemilik toko dalam membuat keputusan yang lebih baik untuk bisnis mereka serta mempermudah pembeli pada Toko Mila Jaya dalam proses pembelian tanpa harus datang ke toko. Selain itu pemeliharaan website dapat dengan mudah dilakukan oleh admin karena pengembangan *website* dilakukan dengan menggunakan *framework Laravel*.

#### 5. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian, maka saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya yaitu pengembangan layanan pelanggan. Menambahkan fungsi dukungan pelanggan seperti obrolan langsung untuk membantu pelanggan yang mengalami masalah atau memiliki pertanyaan.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Triyanto, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Berbasis Website (Studi Kasus : Toko Waroeng Bola),” *J. Sist. Inf. Dan Sains Teknol.*, vol. 2, no. 1, Feb. 2020, doi: 10.31326/sistek.v2i1.670.
- [2] A. Andipradana and K. Dwi Hartomo, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum,” *J. Algoritma*, vol. 18, no. 1, pp. 161–172, Aug. 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.18-1.869.
- [3] E. Pudjiarti and S. Faizah, “Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Android Sebagai Media Pemesanan Pada Distro Online,” *BINA INSANI ICT J.*, vol. 8, no. 2, p. 176, Dec. 2021, doi: 10.51211/biict.v8i2.1589.
- [4] A. E. Yanuar and M. A. Senubekti, “PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN ONLINE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : Bakso Emsa),” *NUANSA Inform.*, vol. 16, no. 1, pp. 19–32, Jan. 2022, doi: 10.25134/nuansa.v16i1.4661.
- [5] Rina Noviana, “PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB MONJA STORE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL,” *J. Tek. Dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 112–124, Jun. 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.128.
- [6] I. P. Sari, A. Syahputra, N. Zaky, R. U. Sibuea, and Z. Zakhir, “Perancangan Sistem

- Aplikasi Penjualan dan Layanan Jasa Laundry Sepatu Berbasis Website,” *Blend Sains J. Tek.*, vol. 1, no. 1, pp. 31–37, Jun. 2022, doi: 10.56211/blendsains.v1i1.67.
- [7] N. Prima and A. Hadi, “Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce di UKM Aneka Kebaya Berbasis Web ‘(Studi Kasus : Baju Kebaya dan Rok Batik di Koto Tangah Simalanggang ),” vol. 6, 2022.
- [8] M. Iqbal, R. Tullah, and M. Michael, “Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Usaha Kecil Menengah (UKM),” *Acad. J. Comput. Sci. Res.*, vol. 4, no. 1, Jan. 2022, doi: 10.38101/ajcsr.v4i1.439.
- [9] Y. V. Euaggelion and R. Somya, “ANALISIS DAN IMPLEMENTASI APLIKASI PENJUALAN KOSMETIK DI BMC BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL,” *INOVTEK Polbeng - Seri Inform.*, vol. 7, no. 1, p. 36, Jun. 2022, doi: 10.35314/isi.v7i1.2359.
- [10] S. A. Widiana, S. Sintaro, R. Arundaa, E. Alfonsius, and D. Lapihu, “Aplikasi Penjualan Baju Berbasis Web (E-Commerce) dengan Formulasi Penyusunan Kode,” *J. Inf. Technol. Softw. Eng. Comput. Sci. ITSECS*, vol. 1, no. 1, pp. 35–43, Dec. 2022, doi: 10.58602/itsecs.v1i1.11.