

PERANCANGAN APLIKASI SISTEM MANAJEMEN PEMESANAN MENU RESTORAN BERBASIS ANDROID

APPLICATION DESIGN OF ANDROID-BASED RESTAURANT MENU BOOKING SYSTEMS

LM. Fajar Israwan^{*1}, Henny Hamsinar², Numing Anggriani³

Program Studi Teknik Informatika

Universitas Dayanu Ikhsanuddin

Jl. Dayanu Ikhsanuddin No. 124 Baubau, Sulawesi Tenggara

e-mail:¹fajarisrawan@unidayan.ac.id, ²hennyhamsinar@unidayan.ac.id

³numing135@gmail.com

Abstrak

Sistem pemesanan menu makanan dan minuman yang ada di rumah makan bakso lestari masih menggunakan cara manual, dimana proses pemesanan makan harus melalui beberapa tahap yaitu pelanggan melihat menu restoran, kemudian pelayan mendatangi pelanggan untuk mencatat pesanan pelanggan untuk diberikan ke kasir untuk dicatat dan kemudian di proses di dapur . Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang bangun Aplikasi Sistem Manajemen Pemesanan Menu Restoran Berbasis Android untuk mempermudah proses pemesanan menu makanan dan minuman di restoran. Pengumpulan data menggunakan metode *observasi* dan *interview* kepada pihak restoran untuk mendapatkan data menu, harga dan model order serta pembayaran. Penelitian ini menghasilkan Aplikasi Sistem Manajemen Pemesanan Menu Restoran Berbasis Android yang mempermudah pelanggan memesan menu makanan dan minuman di restoran.

Kata kunci : *Android*, Menu Restoran, Pemesanan.

Abstract

Food and beverage menu ordering system in sustainable meatball restaurants still uses the manual method, where the process of ordering food must go through several stages, namely the customer sees the restaurant menu, then the waiter comes to the customer to record customer orders to be given to the cashier to be recorded and then processed in the kitchen . The purpose of this study was to design and build an Android-Based Restaurant Menu Order Management System Application to simplify the process of ordering food and beverage menus in restaurants. Data collection uses observation and interview methods to the restaurant to get menu data, prices and order and payment models. This research resulted in an Android-Based Restaurant Menu Order Management System Application that makes it easy for customers to order food and beverage menus in restaurants.

Keywords: *Android*, *Reservations*, *Restaurant Menu*.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan bisnis yang terjadi tidak terlepas dari peran teknologi. Salah satu manfaat penggunaan teknologi tersebut adalah kemampuannya dalam mengakomodir hampir seluruh informasi penting dari perusahaan kepada pelanggan, pemasok, dan karyawan. Akan tetapi

sering juga ditemukan perusahaan maupun organisasi yang masih menggunakan cara bisnis tradisional dalam menjalankan dan mengolah usaha mereka. Cara bisnis tradisional ini dianggap lambat, baik dalam pengolahan data, pemrosesan data, maupun setiap terjadi perubahan data, karena setiap data atau informasi harus diperbaiki secara manual. Cara ini cenderung tidak cocok apabila dijalankan di suatu perusahaan atau organisasi yang sedang berkembang karena memiliki tingkat *efektifitas* yang rendah. Sehingga adanya teknologi sangat dibutuhkan untuk menggantikan peran bisnis tradisional menuju arah yang lebih baik dengan mengedepankan aspek *efektifitas* dan *efisiensi*[1].

Perkembangan bisnis restoran semakin hari semakin meningkat, hal ini dapat dilihat dengan semakin banyak restoran-restoran yang bermunculan dari kelas biasa sampai kelas bintang lima. Dari banyaknya restoran yang ada di berbagai daerah, sebagian besar masih menggunakan sistem pemesanan menu secara manual, dimana proses pemesanan makanan harus melalui beberapa tahap yaitu diantaranya adalah pelanggan mendatangi pelayan terlebih dahulu untuk memesan menu, kemudian pelayan mencatat daftar menu pesanan pelanggan di kertas untuk diberikan ke kasir untuk dicatat dan kemudian diproses di dapur. Resiko dari proses pemesanan menu secara manual yaitu menyebabkan masih adanya kemungkinan untuk terjadinya kesalahan yang disebabkan kelalaian dari pelayan dan terjadinya salah pesan karena kesalahan komunikasi antara pelanggan dengan pelayan.

Selain itu, sistem pemesanan secara manual juga memungkinkan terjadinya kesalahan informasi dengan pihak dapur yang menyebabkan antrean menu pesanan tidak dikerjakan secara urut. Hal ini mengakibatkan ketidaknyamanan pada pelanggan ketika pelanggan merasa telah melakukan pemesanannya namun pesannya tidak kunjung disajikan karena pihak dapur tidak memproses pesanan pelanggan secara urut. Kendala-kendala tersebut dapat diatasi menggunakan teknologi mobile yang makin berkembang. Salah satunya dengan memanfaatkan teknologi berbasis android.

Pemilihan mobile android untuk salah satu pengembangan aplikasi selain lebih mudah dalam pengoperasiannya, sifat dari mobile yang fleksibel menjadi salah satu alasannya. Saat ini muncul teknologi baru dimana komunikasi tanpa menggunakan kabel, seperti dengan menggunakan media internet yang bersifat *client server* pada mobile android. Sebagai pendatang baru yang sudah mulai populer di dunia komunikasi, data *client server* mulai memberikan beberapa solusi dan layanan yang bisa diimplementasikan dalam berbagai persoalan. Penggunaan media *client server* pada platform android untuk pemesanan makanan dan minuman akan memudahkan proses pemesanan oleh pelanggan. Menu yang telah dipesan akan langsung terkirim ke bagian dapur, tanpa harus melakukan pencatatan manual. Selain itu pesanan pelanggan juga terhubung dengan bagian kasir sehingga mempermudah dalam pembayaran.

Penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya dengan judul Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Sistem Operasi Android. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk merancang suatu Aplikasi pemesanan makanan dan minuman menggunakan sistem operasi android di Pecel Lele Lela. Kesimpulan jurnal ini adalah dari hasil pengujian sistem yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut, dengan adanya aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman nantinya akan mempermudah pelayanan pada restaurant Pecel Lele Lela, Aplikasi ini memiliki *user interface* yang menarik sehingga akan membantu user dalam menggunakan aplikasi ini karena aplikasi dirancang *user friendly*. Dari kesimpulan diatas aplikasi ini juga memiliki kekurangan yaitu aplikasi ini belum dilengkapi dengan tampilan gambar pada daftar menu, selain itu aplikasi diakses menggunakan web hosting sehingga mengakibatkan penggunaan kuota internet yang besar[2].

Penelitian lainnya berjudul Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android. Tujuan penelitian ini untuk merancang dan membangun aplikasi pemesanan menu makanan restoran berbasis android dan dapat menggunakan *web-service*. Kesimpulan dari jurnal ini adalah dalam rancang bangun aplikasi pemesanan menu restoran berbasis android ini dikembangkan menggunakan teknologi web dengan memanfaatkan *framework cordova* sebagai *cross-platform* dan *framework ionic*. Kedua *framework* tersebut dapat membangun aplikasi ini dengan baik dan cepat. Selain itu dengan menggunakan *web-*

services aplikasi pemesanan menu restoran dapat saling terintegrasi dalam sistem pemesanan, dimana aplikasi android sebagai *client* untuk memesan dan aplikasi *web-admin* sebagai *server* untuk menampung dari *client*. Kekurangan dari aplikasi ini belum adanya fitur pembayaran[3].

Penelitian lainnya berjudul Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Restaurant Berbasis Client Server dengan Platform Android dan PHP menggunakan metode *Centralized DBMS Architecture*. Tujuan penelitian ini untuk mempermudah proses pemesanan makanan oleh pelanggan, karena pelanggan bisa langsung memesan menu yang diinginkan dan pesanan akan langsung terkirim kebagian dapur dan kasir. Kesimpulan dari jurnal ini adalah dalam aplikasi pemesanan makanan dan minuman restaurant berbasis *client server* dengan *platform* android dan PHP menggunakan metode *Centralized DBMS Architecture*. Dengan metode *Centralized DBMS Architecture* penyimpanan dari aplikasi menjadi terpusat hanya dengan satu database sebagai pusat pengolahan data. Kekurangan dari aplikasi ini yaitu aplikasi masih menggunakan jaringan lokal dengan bantuan *router wireless* dalam proses pengiriman pesanan sehingga tidak dapat digunakan tanpa adanya daya listrik[4].

Penelitian lainnya berjudul Pembuatan Aplikasi E-Menu (Electronic Menu) Berbasis Website dan Android. Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah aplikasi menu elektronik yang memungkinkan setiap bagian yang terlibat dalam bisnis dibidang kuliner seperti administrator, pramusaji, koki, kasir dan juga pembeli dapat saling terhubung melalui satu aplikasi E-Menu sehingga setiap proses transaksi yang terjadi mulai dari pemesanan hingga pembayaran dan laporan penjualan diakhir hari dapat diproses dengan memanfaatkan satu aplikasi yang sama dan aplikasi yang dibangun dapat dimanfaatkan oleh lebih dari satu rumah makan. Kesimpulan dari jurnal ini adalah dalam aplikasi menu elektronik ini dapat dipergunakan oleh 4 level pengguna, diantaranya ialah administrator yang bertugas untuk mengolah data didalam database, koki yang bertugas untuk memproses pemesanan, pembeli atau pramusaji yang bertugas untuk melakukan pemesanan dan kasir yang bertugas untuk memproses transaksi pembayaran dan pencetakan laporan. Kekurangan dari aplikasi ini yaitu aplikasi pada bagian karyawan rumah makan menggunakan spesifikasi hardware yang lumayan tinggi yaitu menggunakan processor Intel Core i3[5].

Penelitian lainnya berjudul Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis *Mobile* Pada Rumah Makan “Lek Nonong”. Tujuan penelitian ini adalah untuk memudahkan proses kerja dilingkungan rumah makan Lek Nonong, khususnya dalam proses pemesanan menu dan laporan transaksi. Dengan adanya aplikasi ini dapat melakukan manajemen laporan dari transaksi – transaksi terjadi pada rumah makan. Sehingga pengerjaan manual yang rentan akan kesalahan dan kurang *efisien* dapat dikurangi dengan aplikasi ini. Kesimpulan dari jurnal ini adalah aplikasi yang berjalan pada perangkat *mobile* hanya dapat diakses oleh pengguna pelayan. Sedangkan aplikasi yang berjalan pada perangkat komputer *desktop* dapat diakses oleh pengguna kasir, operator, dapur dan admin. Laporan transaksi yang ditampilkan berupa total transaksi dan total pemasukan dari transaksi, tidak berupa neraca laba-rugi. Kekurangan dari aplikasi ini yaitu belum adanya menu untuk menangani permintaan pelanggan yang tidak tersedia pada pilihan menu makanan dan belum adanya menu yang menampilkan tagihan pembayaran[6].

Penelitian lainnya berjudul Aplikasi Sistem Layanan Pesan Antar Makanan Berbasis Android pada Kedai Ayam Remuk, Tangerang. Tujuan penelitian ini adalah merancang suatu aplikasi layanan antar pesan berbasis android yang diharapkan dapat mempelancar kinerja perusahaan terutama dalam hal pemesanan dan pengiriman makanan. Kesimpulan dari jurnal ini yaitu dengan adanya aplikasi layanan antar pesan berbasis android ini mempelancar kinerja perusahaan. Aplikasi layanan antar pesan ini mempermudah dan mempercepat dalam proses pemesanan dan pengiriman. Kekurangan dari aplikasi ini yaitu belum adanya menu yang mengatur laporan transaksi penjualan[7].

Penelitian lainnya berjudul Perancangan Sistem Manajemen Restoran Dengan Aplikasi Pemesanan Restoran Berbasis *Mobile* Dalam Jaringan Lokal. Tujuan penelitian ini adalah untuk memudahkan dalam pengelolaan data pesanan secara *realtime*, mencatat transaksi yang dilakukan oleh pelanggan, serta pengolahan data keuangan (penjualan, pemasukan tambahan, dan pengeluaran). Kesimpulan dari jurnal ini adalah pengguna aplikasi terdiri dari *waiters*, koki, kasir, manajer, *owner* dimana tiap pengguna memiliki fitur yang berbeda-beda tergantung

privilege yang diatur oleh sistem. Aplikasi dengan basis web dapat mengolah data pesanan dari pelanggan, mengolah stock barang, menu makanan dan minuman yang tersedia, mengolah data tangihan pembayaran, dan mengolah pengguna berdasarkan hak akses yang ditentukan. Aplikasi basis *mobile* dapat melakukan pencatatan dari pelanggan, memberikan informasi tempat yang tersedia di restoran. Kekurangan dari aplikasi ini yaitu aplikasi bisa digunakan apabila *device* maupun komputer berada di jaringan yang sama[8].

Penelitian lainnya berjudul Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Berbasis Android Dan Web Service. Tujuan aplikasi ini untuk membantu pihak Management Voltvet Eatery & Coffee dalam *memonitoring* proses pemesanan menu dan memberikan *benefit* yang lebih terhadap perusahaan. Kesimpulan dari jurnal ini adalah aplikasi pada android dirancang dengan menggunakan UML (*unified Modelling Object*) yang meliputi *Use Case Diagram*, *Class Diagram*. Dan Sistem flow pada aplikasi android dan web service. Aplikasi ini memiliki web *service* yang berfungsi melakukan *maintenance* data *user* dan menu yang tersambung pada aplikasi *client* di android. Kekurangan dari aplikasi ini yaitu aplikasi belum mempunyai fungsi meng-upload file berisi gambar menu[9].

Penelitian lainnya berjudul Aplikasi Reservasi Menu Restoran Berbasis Web Dan Mobile Android Di Cowek Ireng. Tujuan aplikasi ini adalah untuk membangun reservasi aplikasi menu restoran berbasis web dan mobile android yang dapat menangani menu pemesanan oleh pelanggan baik secara langsung di restoran atau di luar restoran, manajemen ketersediaan menu, transaksi pembayaran, dan pelaporan penjualan restoran. Kesimpulan dari jurnal ini adalah Aplikasi reservasi menu restoran berbasis web dan mobile android di Cowek Ireng ini merupakan sebuah sistem yang dibangun berbasiskan web, dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL yang kemudian dibuild menjadi aplikasi android menggunakan website 2 apk builder agar dapat diinstall pada mobile android. Sistem ini diharapkan dapat menunjang proses manajemen restoran menjadi lebih baik serta dapat mengatasi semua kendala yang ada. Sistem yang dibangun meliputi pengelolaan data user seperti pimpinan, kasir, koki, dan pelanggan, pengelolaan pemesanan menu, pengelolaan reservasi menu dan tempat yang dilakukan pelanggan dan dikelola oleh koki, pengelolaan ketersediaan menu oleh koki, pengelolaan pembayaran oleh kasir, sampai pada pelaporan penjualan ke pimpinan. Kekurangan dari aplikasi ini yaitu aplikasi ini belum mempunyai fitur untuk membatalkan pesanan pelanggan[10].

Penelitian lainnya berjudul Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Ringan Berbasis Object Oriented dengan Metode Waterfall. Tujuan dari aplikasi ini adalah untuk memudahkan konsumen dalam memperoleh informasi maupun memesan produk yang di jual. Kesimpulan dari jurnal ini yaitu metode yang digunakan untuk pengembangan sistem yaitu metode *Waterfall* dengan arsitektur perancangan menggunakan UML sedangkan aplikasi program perangkat lunak menggunakan Android Studio dan database MySQL .Dengan menggunakan metode Waterfall maka pembuatan sistem informasi aplikasi pemesanan makanan ringan berbasis Android ini dapat memberikan informasi mengenai profil produk, jenis produk, cara pemesanan, data customer, transaksi penjualan dan konfirmasi pembayaran dari setiap produk yang ada di UD Enggal Jaya Semarang. Kekurangan dari aplikasi ini yaitu belum adanya detail status pemesanan untuk mengetahui apakah pesanan sudah di proses[11].

Pengembangan penelitian selanjutnya dengan judul Perancangan Aplikasi Sistem Manajemen Pemesanan Menu Restoran Berbasis Android. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah pihak restoran dalam manajemen pemesanan menu restoran dan memudahkan pelanggan dalam memperoleh informasi maupun memesan makanan yang ada di restoran.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data berkaitan dengan bagaimana cara mengumpulkan data, siapa sumbernya, dan apa alat yang digunakan.

1. Observasi, pada tahap observasi dilakukan pengumpulan data dengan pencatatan dan pengamatan secara sistematis mengenai hal-hal yang diseliki secara langsung.

2. Wawancara, pada tahap wawancara dilakukan wawancara langsung pihak yang berkompeten dan berhubungan tentang sistem manajemen pemesanan menu restoran serta bagaimana pengolahan sistem manajemen yang berjalan pada restoran.
3. Kepustakaan (*library*), pada tahap kepustakaan dilakukan studi literatur, yakni mengumpulkan bahan-bahan referensi baik dari buku, artikel, jurnal, makalah, maupun internet mengenai sistem manajemen pemesanan menu restoran, serta beberapa referensi lain yang menunjang keberhasilan penelitian.

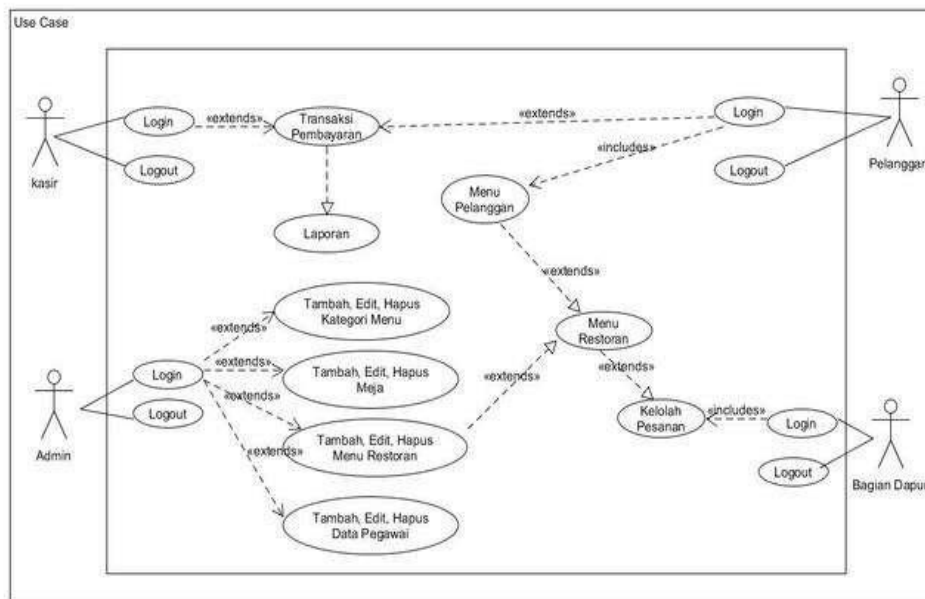
2.2 Teknik Analisi Data

Teknik analisis data yang digunakan dalam prnrelitian ini, yaitu dengan menggunakan metode pengembangan *waterfall*.

1. *Analysis* dalam tahap ini adalah mencari fitur-fitur apa saja yang dimasukkan dalam perancangan aplikasi sistem manajemen pemesanan menu restoran yang disajikan kepada pelanggan dalam aplikasi serta menganalisis bagaimana cara melakukan pengolahan pesan pelanggan pada restoran.
2. *Design* dalam tahap ini adalah merancang aplikasi sistem manajemen pemesanan menu restoran yang mudah dipahami dan dimengerti sesuai dengan hasil analisis.
3. *Code* dalam tahap ini adalah implementasi dari hasil sistem yang telah dirancang pada aplikasi sistem manajemen pemesanan menu restoran ke dalam bahasa pemrograman.
4. *Test* dalam tahap ini adalah melakukan pengujian terhadap aplikasi sistem manajemen pemesanan menu restoran agar fungsi-fungsi pada tiap sistem bebas dari error, sehingga aplikasi dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan.

2.3 Use Case Diagram

Use case aplikasi sistem manajemen pemesanan menu restoran memiliki 4 aktor yaitu admin, kasir, bagian dapur dan pelanggan, berikut gambar *use case* secara keseluruhan.

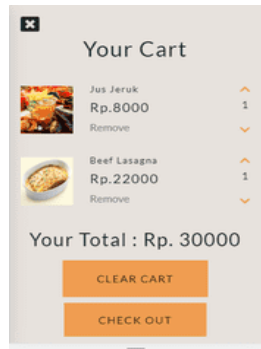


Gambar 1 Use Case Diagram

Use case diagram menjelaskan tentang cara kerja sistem, dimana pengguna memesan menu restoran dan data pesanan akan terkirim ke bagian dapur dan kasir. Bagian dapur akan memproses data pesanan dan kasir akan memproses bagian pembayaran. Sedangkan admin dapat menambah data menu restoran, kategori menu, data meja dan data pengguna.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

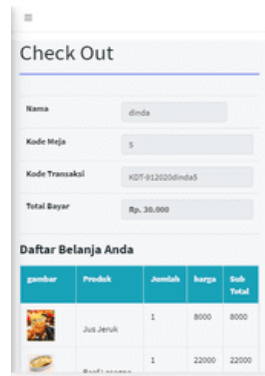
1. Tampilan Form Keranjang Pesanan



Gambar 3 Form Keranjang Pesanan

Gambar 3 merupakan tampilan keranjang pesanan yang digunakan untuk menyimpan sementara data pesanan pelanggan sebelum di kirim ke server.

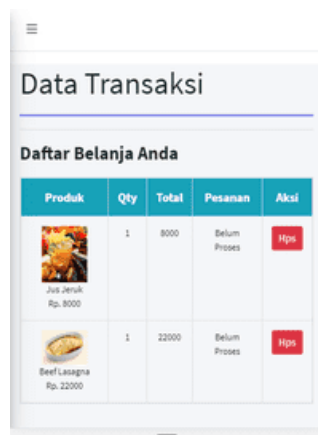
2. Tampilan Form *Checkout*



Gambar 4 Form *Checkout*

Gambar 4 merupakan tampilan *Checkout* yang digunakan untuk mengirim data pesanan ke bagian dapur dan kasir.

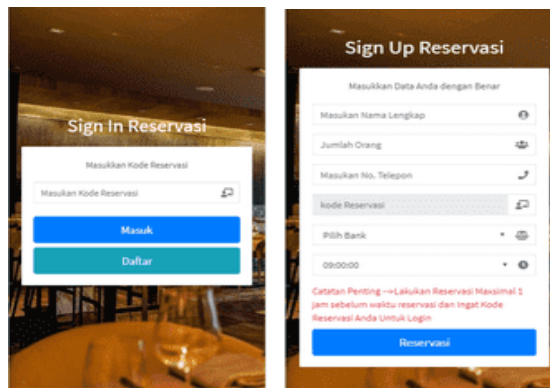
3. Tampilan Form Data Pesanan



Gambar 5 Form Data Pesanan

Gambar 5 merupakan tampilan data pesanan yang digunakan untuk menampilkan data pesanan yang telah di kirim ke server.

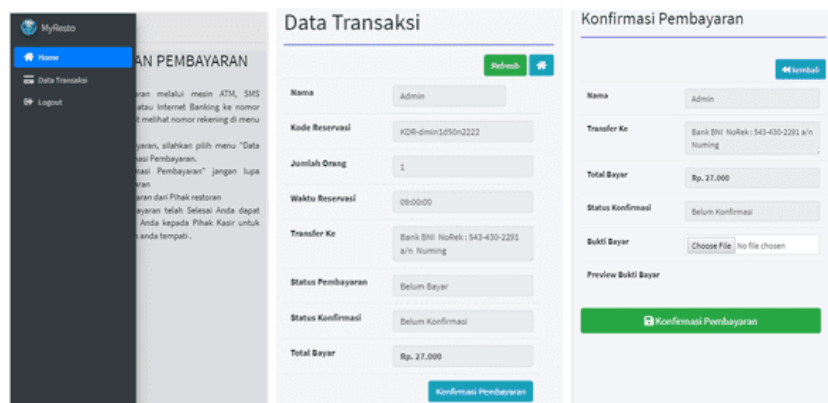
4. Tampilan Form Reservasi Restoran



Gambar 6 Form Reservasi Restoran

Gambar 6 merupakan halaman yang digunakan untuk reservasi restoran. Pada halaman ini pelanggan memilih jadwal reservasi dan menu yang akan dipesan.

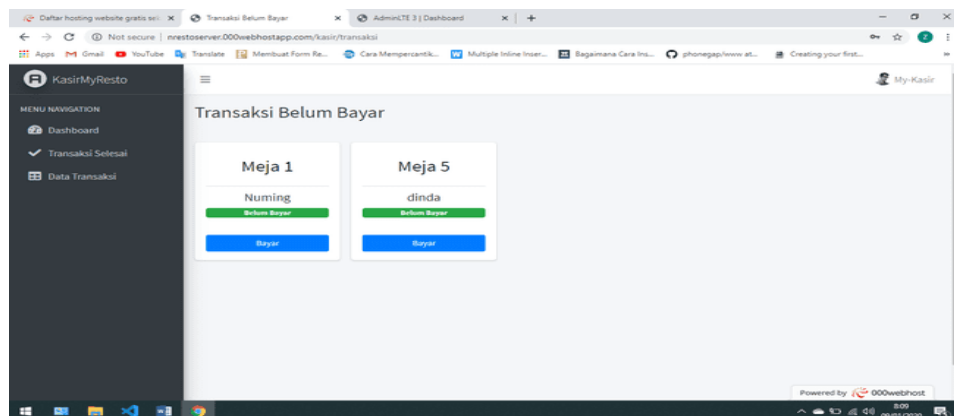
5. Tampilan Form Konfirmasi Pembayaran Reservasi



Gambar 7 Form Konfirmasi Pembayaran Reservasi

Gambar 7 merupakan halaman yang digunakan untuk melihat dan mengkonfirmasi pembayaran reservasi restoran.

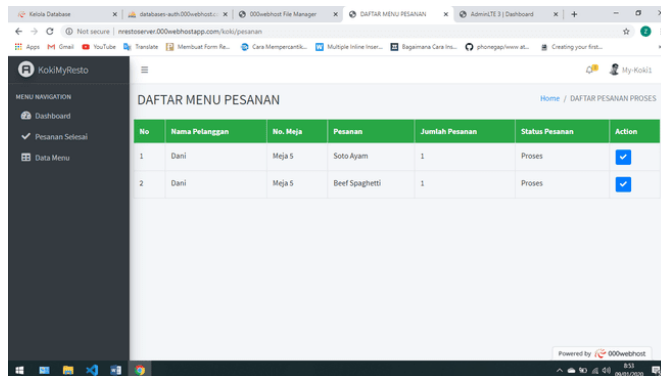
6. Tampilan Form Beranda Kasir



Gambar 9 Form Beranda Kasir

Gambar 9 merupakan tampilan beranda Kasir. Pada menu ini terdapat beberapa menu yang dapat di akses oleh kasir yaitu menu dashboard yang berisi transaksi yang belum di bayar, menu transaksi selesai dan menu data transaksi.

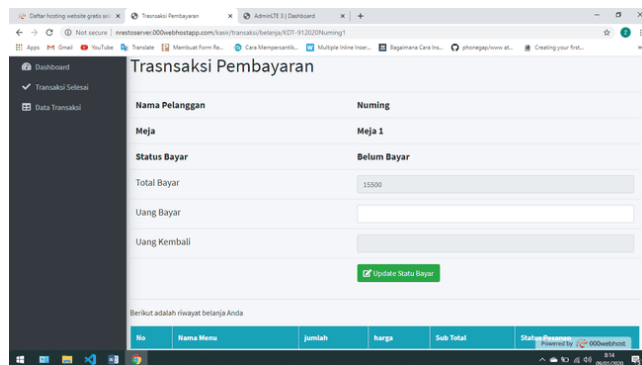
7. Tampilan Form Beranda Koki



Gambar 10 Form Beranda Koki

Gambar 10 merupakan tampilan beranda Koki. Pada menu ini terdapat beberapa menu yang dapat di akses oleh koki yaitu menu dashboard yang berisi data pesanan yang akan diproses oleh bagian dapur, menu pesanan selesai selesai dan menu data menu.

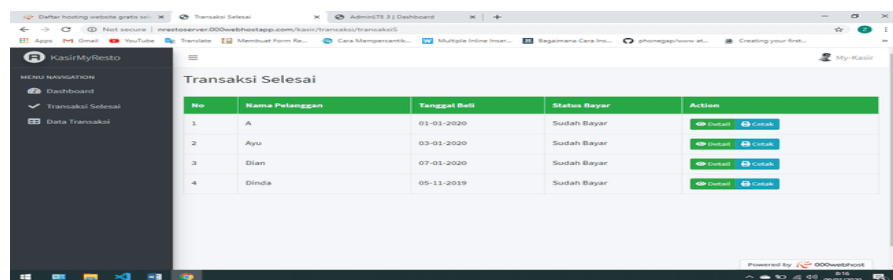
8. Tampilan Form Pembayaran



Gambar 11 Form Pembayaran

Gambar 11 merupakan halaman yang menampilkan data pembayaran pesanan pelanggan. Menu ini digunakan oleh bagian kasir untuk memproses pembayaran pelanggan secara langsung. Disini kasir dapat melihat berapa total pembayaran dan kembalian dari pelanggan.

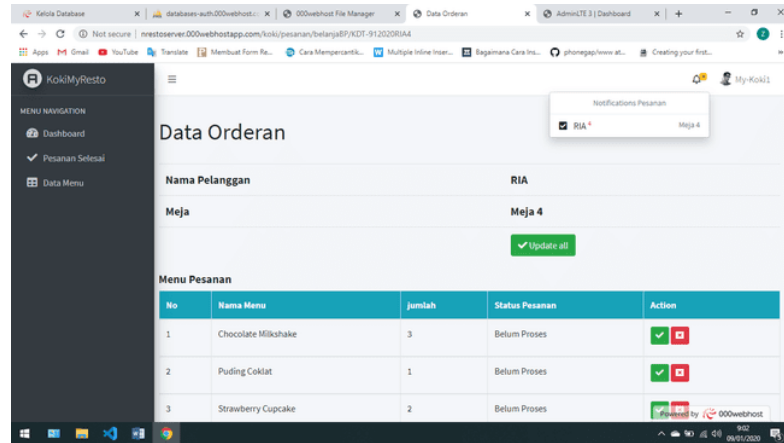
9. Tampilan Form Transaksi Selesai



Gambar 12 Form Transaksi Selesai

Gambar 12 merupakan menu yang menampilkan data transaksi yang sudah di bayar berdasarkan kode transaksi pelanggan. Pada form transaksi selesai terdapat menu detail dan menu cetak. Menu detail digunakan untuk menampilkan detail pembayaran pelanggan dan menu cetak digunakan untuk mencetak transaksi pembayaran.

10. Tampilan Form Pesanan Masuk



Gambar 14 Form Pesanan Masuk

Gambar 14 digunakan untuk menampilkan notifikasi pesanan masuk, dimana koki dapat menerima atau menolak pesanan.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian sistem maka dapat ditarik kesimpulan :

1. Aplikasi sistem manajemen pemesanan menu restoran berbasis android mempermudah proses pemesanan menu makanan dan minuman oleh pelanggan.
2. Kemudahan yang didapat adalah pelanggan mudah memilih menu yang akan di pesan kemudian pesanan tersebut akan masuk list pesanan koki dan kasir. Sedangkan untuk melakukan reservasi pelanggan terlebih dahulu mendaftar untuk memilih waktu reservasi, nomor meja dan menu apa saja yang akan di pesan dan melakukan pembayaran terlebih dahulu sebelum di proses oleh pihak restoran. Pada bagian koki dapat melihat data menu pesanan pelanggan dan akan diproses berdasarkan urutan pesanan. Sedangkan bagian kasir dapat melihat jumlah pembayaran pelanggan dan melihat laporan pembayaran yang ada di restoran. Sedangkan untuk admin dapat melihat dan mengedit data menu-menu makanan, kategori makanan dan data meja yang ada di restoran.

5. SARAN

Saran untuk penelitian selanjutnya adalah pengembangan dapat dilakukan dengan penambahan fitur pencarian lokasi untuk melakukan pesan antar (*delivery order*) agar memudahkan pelanggan memesan makanan dari rumah.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anisyah, *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2000.
- [2] Busran and W. Anggraini, "Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Sistem Operasi Android (Studi Kasus: Pecel Lele Lela)," *J. TEKNOIF*, vol. 4, no. 1, pp. 57–66, 2016.

-
- [3] J. F. Tompoh, S. R. Sentinuwo, and A. A. E. Sinsuw, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android," *J. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 1–9, 2016, doi: 10.35793/jti.9.1.2016.13749.
- [4] F. F. C. Deni Utama, Asahar Johar, "Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Restaurant Berbasis Client Server Dengan Platform Android Dan Php Menggunakan Metode Centralized Dbms Architecture (Studi Kasus: Cafe Cempakoe Kota Bengkulu)," *J. Rekursif*, vol. 4, pp. 288–300, 2016.
- [5] Martono, "Pembuatan Aplikasi E-Menu (Electronic Menu) Berbasis Website Dan Android," *J. Ilm. Media Sisfo*, vol. 12, no. 1, pp. 1036–1046, 2018.
- [6] A. P. Nugraha, K. I. Satoto, and K. T. Martono, "Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Mobile Pada Rumah Makan 'Lek Nonong,'" *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 175–180, 2014, doi: 10.14710/JTSISKOM.2.2.2014.175-180.
- [7] E. F. Wati, "Sistem Layanan Pesan Antar Makanan Berbasis Android Pada Kedai Ayam Remuk Tangerang," vol. 2, no. 2, pp. 1–12, 2018, [Online]. Available: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar>.
- [8] M. R. Perkasa, R. Kridalukmana, and E. D. Widiyanto, "Perancangan Sistem Manajemen Restoran dengan Aplikasi Pemesanan Restoran Berbasis Mobile dalam Jaringan Lokal," *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 4, no. 2, p. 289, 2016, doi: 10.14710/jtsiskom.4.2.2016.289-294.
- [9] S. K. A.A. GdeA. Putra Ratu Asmara1, SE..M.Kom, Ni Komang Sri Julyantari, "Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Berbasis Android Dan Web Service (Studi Kasus :Voltvet Eatery & Coffee)," *VOI STMIK Tasikmalaya*, vol. 5, no. 2, p. 11, 1978.
- [10] A. Rasid, S. Supriyono, and R. Setiawan, "Aplikasi Reservasi Menu Restoran Berbasis Web Dan Mobile Android Di Cowek Ireng," *SITECH J. Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 1, no. 1, pp. 21–30, 2018, doi: 10.24176/sitech.v1i1.2273.
- [11] F. Ridho, P. Studi, S. Informasi, F. T. Informasi, and U. Stikubank, "Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Ringan Berbasis Object," pp. 978–979, 2019.